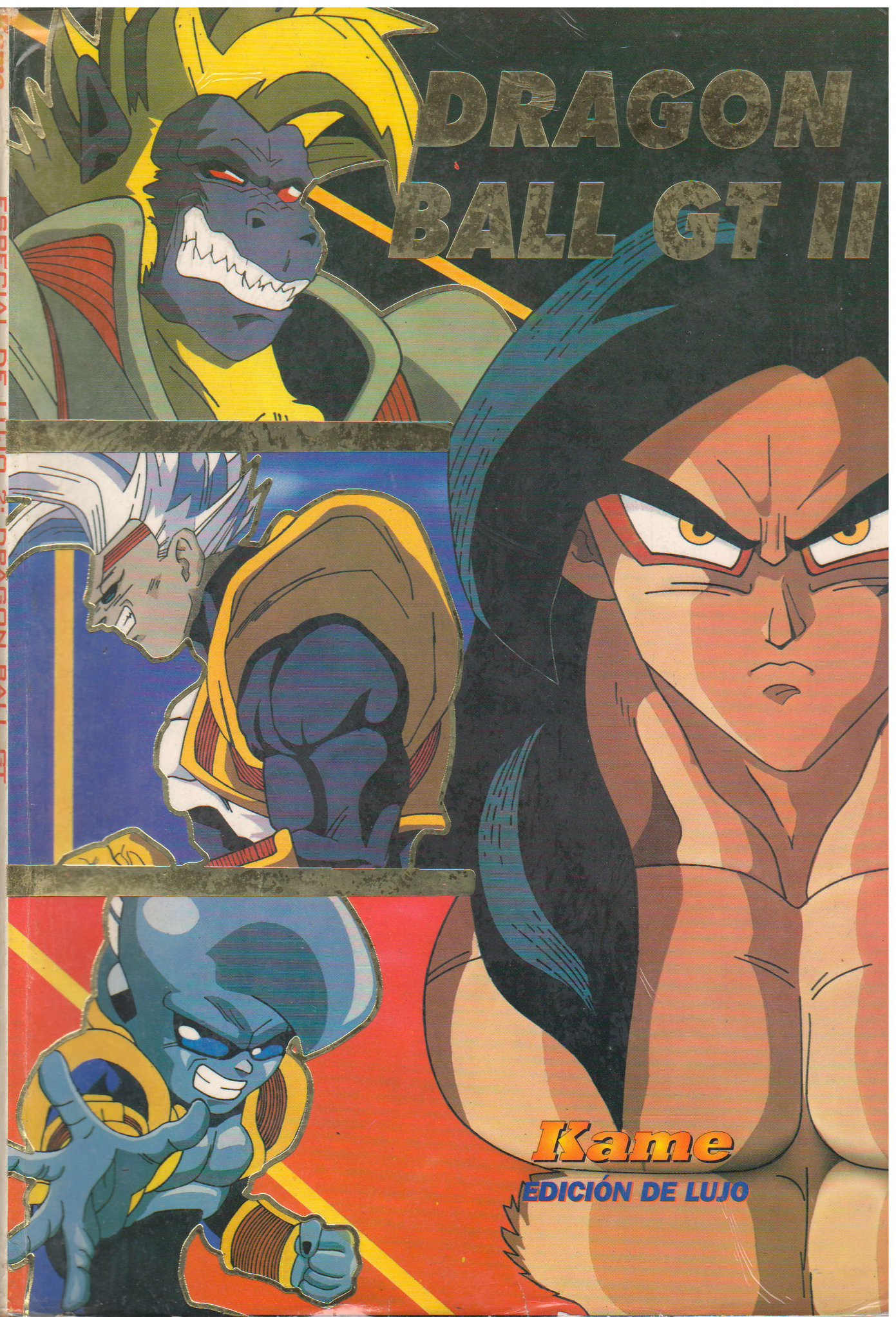

DRAGON
BALL GT II
Kame
EDICIÓN DE LUJO

COMPLETA TU COLECCIÓN

DRAGON BALL GT

LA SERIE EN VIDEO

¡NO DEJES QUE TE LO CUENTEN!

Dragon Ball GT 7
a la venta
el 15 de Octubre

Dragon Ball GT 8
a la venta
el 5 de Noviembre

Dragon Ball GT 9
a la venta
el 26 de Noviembre

Dragon Ball GT 10
a la venta
el 17 de Diciembre

¡RESÉRVALAS YA!

Ya disponibles

Dragon Ball GT 1

Dragon Ball GT 2

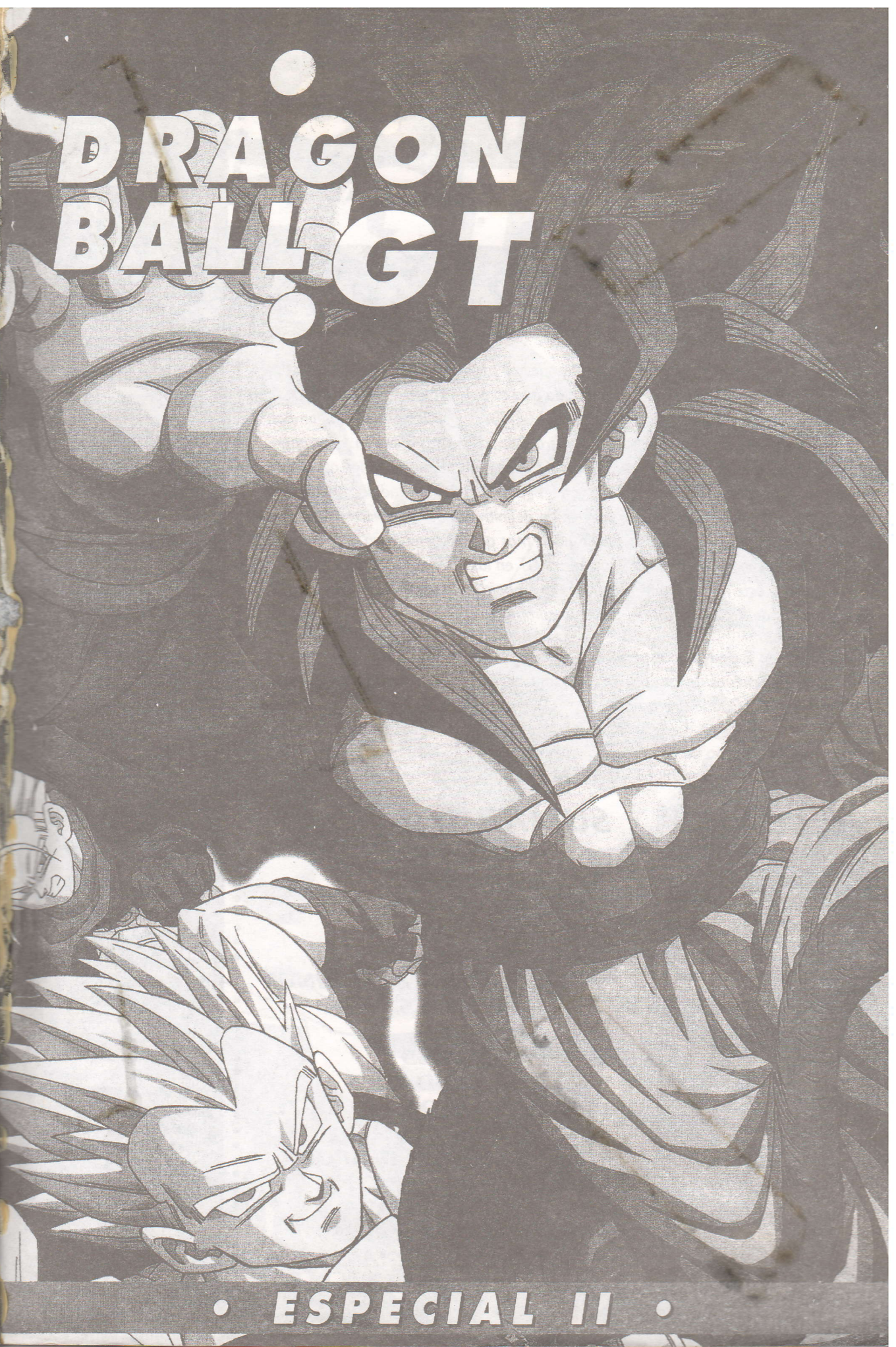
Dragon Ball GT 3

Dragon Ball GT 5

Dragon Ball GT 6

www.mangaplanet.es

MANGA


DRAGON BALL GT
• ESPECIAL II •

Kame

ESPECIAL II

EDITORIAL

Un año después de la aparición de nuestro primer Kame Especial GT, aparece la segunda parte más esperada que completa toda la información que se puede recopilar sobre Dragon Ball GT. En estos momentos, Dragon Ball GT se ha convertido en un "boom" en nuestro país, como podía ser en su momento Dragon Ball o Dragon Ball Z, lo que nos ha demostrado que todos los otakus de la serie han permanecido ahí año tras año siguiéndola y apoyándola. Ahora, que parece que el final de Dragon Ball está cerca definitivamente, nos volvemos a sorprender por su éxito ¡y esto no ha hecho nada más que comenzar! ya que a principios del año que viene tendremos Dragon ball GT en las televisiones autonómicas de toda España, y este hecho significará un nuevo empuje de la serie y una nueva legión de seguidores de las aventuras de Gokuh y compañía.

En este número 2 de Kame especial GT, encontraréis la misma distribución que en el primero: Resúmenes de los episodios, Personajes, Combates... todo sobre esta última parte de GT. ¡Que lo disfrutéis!.

La Redacción

Podéis enviar todo tipo de comentarios y demás a:
KAME, Apdo. de correos 98068 - 08080 Barcelona.

Todas las imágenes son © A. Toriyama / Bird Studio / Shueisha / Toei Animation

SUMARIO

4. HISTORIA
11. PERSONAJES
18. ANDROIDES
20. DRAGONES
22. FUSIONES
24. OPENINGS & ENDINGS
25. COMBATES
28. ATAQUES
32. LAS SERIES
34. CURIOSIDADES
36. EPISODIOS
42. TV SPECIAL
44. 100 AÑOS DESPUÉS
46. OPENING & CD'S
49. VIDEOJUEGOS
50. PUBLICACIONES
52. CRONOLOGÍA

KAME

Edita:
Inu Ediciones.

Coordinador:
Gabriel Torres.

Redactor Jefe:
Ernesto Navarro.

Maquetación y diseño:
Xavi Dalmau.

Redacción
Núria Teuler,
Pedro Vallespín,
Francisco Galindo,
Esteban Canalejo,
Manuel Guerrero,
Sebastian Moreno,
X. Rebis,
Ruy Ramos,
German Madero
y Gabriel Torres.

Correción de Textos:
Carlos Vila.

Gracias especiales a
Marta Marimón,
Núria Aguilar,
Angel Rodriguez,
José Costa,
Alain Rodriguez,
Eduardo Marimón,
Germán Puig,
Takayoshi Sakai,
Jean Gabriel Parly,
Erick Nouvell,
Pierre Giner,
a las editoriales
de Manga y Anime por
su inestimable colaboración
a Manekineko...
y a ti, lector, por leernos.

Filmación:
Trama 70.

Impresión:
Gradisa.

Kame Especial nº2 GT
Septiembre de 1998
Kame Especial es una publi
ción de Ediciones Inu y Uc
jin Editorial (editores de m
allá del espacio). Kame es u
publicación registrada
ánimo de lucro realizada p
aficionados con fines infor
tivos y divulgativos. Todas
ilustraciones reproduci
son propiedad de sus resp
tivos autores y editores, y
ningún momento se ha que
do violar su copyright, ya q
su uso es exclusivame
informativo. Todas las ima
nes, incluida la portada, s
Copyright (c) Akira Toriya
/ Bird Studio / Shueisha I
Toei Animation.

DRAGON BALL GT
• HISTORIA • PERSONAJES •

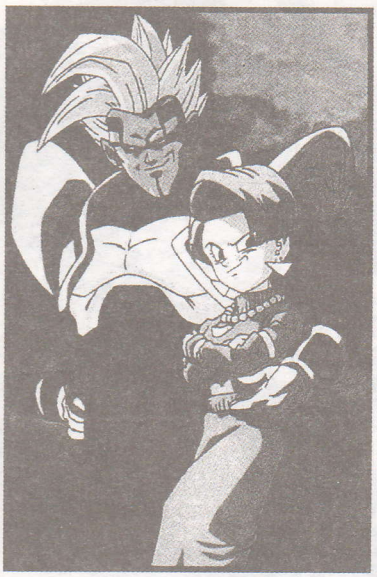
HISTORIA GT

LA AMENAZA TSUFUR LLEGA A LA TIERRA

A lo largo de los primeros 25 episodios de Dragon Ball GT, vemos como Gokuh, Trunks, Pan y Giru tratan de recuperar a toda costa las siete dark dragon ball esparcidas por el Universo. Pero en ese empeño toparían con enemigos muy poderosos. El último de ellos sería la prodigiosa creación del Dr. Mu, llamada Baby, que pondría en serios aprietos a los saiyans. Con el objetivo final de eliminar a los saiyans (enemigos a muerte de los tsufurs), Baby llega a la Tierra, donde contacta con Goten.

LA VENGANZA TSUFUR (episodios 26-34)

Una vez en nuestro planeta, y tras aumentar su energía poseyendo varios cuerpos, Baby daría al fin con su objetivo: los saiyans. El primero en tomar contacto con esta nueva amenaza sería el bueno de Goten, que estaba citado con su novia Pares. Tras dejar atrás el último cuerpo humano que le había servido de huésped, Baby se enfrentaría en un duro combate con este joven guerrero, siendo observado todo por un sorprendido Mr. Satan (que habría acudido al lugar alarmado por el escándalo protagonizado) y Pares. Dicho encuentro resultaría igualado, lejos de su primera batalla contra los saiyans en el planeta M2. El resultado final, por desgracia para ellos, sería favorable a su enemigo, quedando el cuerpo de Goten poseido por Baby.



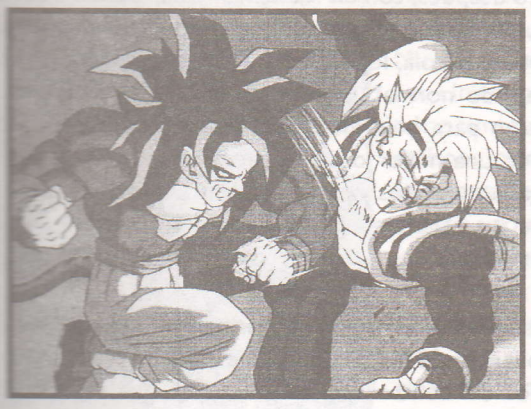
Ahora, sería cuestión de tiempo que la temida amenaza tsufur se fuera extendiendo por el planeta para dar el recibimiento que se merecían a Gokuh y compañía, que lograrían por fin reunir las siete dark dragon ball. Tras el segundo hijo de Chichi, le tocaría el turno a Gohan, el segundo saiyan más fuerte que quedaba en nuestro planeta. Llegado a la Capsule Corp., el poseido Goten retaría a su hermano mayor, aceptando finalmente librar el combate. De nuevo, la batalla tendría lugar, enfrentando a dos hermanos, y como no podría ser de otra manera, tendría un desarrollo duro e igualado, que daría como vencedor a Baby (teniendo en los momentos finales como invitado especial a Piccolo, que sería derrotado por su alumno). Con esta victoria, el cuerpo de Gohan pasaría a ser el huésped, mientras que Goten se convertiría en su servidor al estar infectado por células de dicho organismo tsufur.

Pero, ahí no acabaría la ambición de ese ser, puesto que no pararía hasta conseguir sumar su máximo objetivo, que no era otro que el de hacerse con el cuerpo del saiyan más poderoso después de Gokuh: Vegeta. Sorprendido mientras volvía de compras con su hija Bra, este orgulloso príncipe dirimiría un encarnizado combate con los dos hijos de Kakarotto. Superado por la renovada energía de esos dos saiyans, Vegeta llevaría hasta el límite su resistencia, cosa que resultaría en última instancia inútil. Así, la reentrada en la atmósfera de la Tierra del Tako guardaría un panorama nada acogedor para los tres viajeros estelares, que lo primero que harían sería devolver las dark dragon ball a Dende, sin

Todas las imágenes son © A. Toriyama / Bird Studio / Shueisha / Toei Animation

saber que éste (como la gran mayoría de terrestres) estaba ya poseido por el virus de Baby. Sin sospechar todavía nada, los tres amigos se separarían para ir a sus respectivos hogares, siendo los primeros en descubrir la situación anómala Trunks y Giru. Este último sería destruido por Vegeta-baby mientras que el primero sería poseido por el parásito espacial. En ese momento, Gokuh y Pan se las tendrían que ver con una familia en pie de guerra, viendo como era Pan la que se llevaba la peor parte al ser golpeada una y otra vez por Gohan y Goten. Harto de esta situación, la batalla entre padre e hijos comenzaría, pero antes su nieta sería puesta a salvo por Mr. Boo y Mr.Satan (salvado por el primero de una horda de sirvientes del tsufur). Poco después se unirían a esos dos saiyans, Vegeta-baby, Trunks y Bra, con lo que la situación se volvería harto complicada.

Con aires de revancha, el nuevo "rey" de la Tierra, deseaba mostrar su enorme poder y se enfrentaría sólo al pobre Gokuh, que a pesar de llegar al nivel 3 de super



saiyan, no opondría apenas resistencia. Con el rival a sus pies, Vegeta-Baby pasaría a otro estado de fuerza gracias a la absorción de poder por parte de sus hijos y "sobrinos", con el que crearía y lanzaría una Revenger death ball (lo mismo que el genkidama pero con energía negativa). Esto parecería acabar con la vida de Gokuh y, sin enemigos aparentes, el nuevo rey tsufur tendría el camino libre para crear gracias al poder de las dark dragon ball aquello que sus antepasados y creadores tanto anhelaron y que no era otra cosa que un nuevo planeta

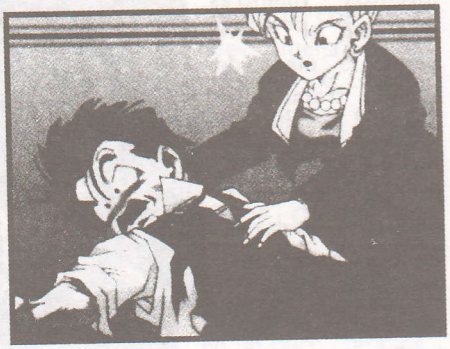
Plant. Dicho y hecho, el nuevo monarca y su consorte Bulma, se encontrarían con un nuevo hogar al que se llevarían a todos los habitantes de la Tierra bajo su control. Mientras eso ocurre, la sorpresa saltaría al ver como Gokuh habría sobrevivido al poderoso ataque de su enemigo gracias a la aparición de Kaioh shin. De todas formas, la torpeza de ese dios haría que nuestro amigo fuera a parar a una dimensión paralela, donde tendría que jugar a un extraño juego de la oca para poder salir de allí. Al final, con un poco de picardía y una proporción mayor de suerte, Gokuh descubriría a sus anfitriones: dos tanukis extraterrestres. Afortunadamente, la habilidad de Gokuh y la rápida actuación de un otrora desafortunado Kaioh shin salvarían la situación.

Ahora, en el planeta de los Kaioh shin, Gokuh vería como la única solución pasaría en hacer crecer su reaparecida cola. Con ese objetivo, comenzarían los diversos intentos mientras que en el nuevo Plant, la nieta de Gokuh trataría de volver a la normalidad a los terrestres introduciéndoles pequeños pedazos de Boo para contrarrestar el efecto parasitario de Baby. Pero sería rapidamente interceptada por sus padres, lo que parecería ser el fin para Pan, pero la sorprendente aparición de Oob lo evitaría. Herido en su orgullo, Vegeta-baby trataría esta vez de evitar como fuera que un nuevo foco de rebeldía volviera surgir, aceptando el combate con el recién llegado y dejando fuera a sus subordinados. Dicha lucha resultaría hasta cierto

punto igualada, aunque pasados unos instantes el empuje del nuevo huésped de Baby resultaría demasiado para Oob. A punto de morir a manos de una nueva Revenger death ball, Oob sería salvado esta vez por Mr. Boo.

Como consecuencia de esa acción, su cuerpo sería destruido por la energía maligna de ese ataque, aunque al final todos los pedazos se fusionarían con el maltrecho cuerpo de Oob, dando como resultado a un nuevo y poderoso ser: Ultra Oob.

Pero esto no sería suficiente, puesto que en un ataque desesperado, el propio Oob acabaría siendo transformado en un muñeco de chocolate y engullido por su rival. Ese triste acontecimiento sería observado por un renacido Gokuh, que confiando en su nueva fuerza (proveniente del power up adquirido gracias a su cola) se vería de nuevo las caras con Vegeta-Baby. Pero aún y estando en nivel 3, no podría hacer nada, pasando de nuevo a una situación de desventaja. Pero esta vez, algo inesperado ocurriría ya que debido a la visión de la Tierra (que haría en esta ocasión de Luna), Gokuh se convertiría en un Ohzaru. Sin capacidad de raciocinio alguno, ese monstruoso gorila en estado super saiyan sería una amenaza para todo el mundo, incluido su rival. Con este problema, la pobre Pan trataría de hacer volver el sentido común a su abuelo, consiguiéndolo gracias al derrame de unas lágrimas. Esa reacción permitiría a nuestro Gokuh alcanzar el cuarto nivel de super saiyan, con lo que la lucha entraría en su fase decisiva.



EL DESPERTAR DEL SUPER SAIYAN 4 (episodios 34-41)

Con renovado poder, la lucha se reemprendería con un Vegeta-Baby a la defensiva, viendo como todos sus ataques serían infructuosos contra el poderoso saiyan. Aquí interviene Bulma, que con su ingenio crearía una máquina que imitaría el efecto de los rayos lunares, haciendo que su marido se convirtiera en un Ohzaru super saiyan. Así, después de un contraataque, Vegeta-Baby tendría a su rival contra las cuerdas, aprovechando momentos de desconcierto. Finalmente este combate terminaría en un doble KO.

Al mismo tiempo, Ró Kaioh shin daría con la solución al virus de Baby: el agua sagrada. Tras salvar la oposición de Dende y Popo, que accidentalmente serían curados, viajaría hasta Plant en donde curaría uno tras otro a los saiyans. De vuelta a la normalidad, tratarían de ayudar a Pan y Gokuh. Con la ayuda de un tayó Ken, nuestros amigos ganarían tiempo suficiente para hacer que Gokuh recuperase toda su energía, gracias a que era donada por los demás saiyans. Este objetivo se conseguiría en parte gracias a la actuación de Oob, que desde dentro del cuerpo del Ohzaru impediría el lanzamiento de un potente Gyaric ho que amenazaba la vida de los saiyans. Poco después, con un Kame hame ha, Gokuh noquearía a su adversario y lanzándole posteriormente un rayo, le cortaría la cola, logrando con ello que Vegeta revirtiera al estado normal. Esto obligaría a Baby a salir de ese cuerpo para huir, introduciéndose en una nave y buscando una mejor ocasión para luchar. Pero su plan no llegaría muy lejos ya que un atento Gokuh destruiría su nave y a él al empujarle con un nuevo Kame hame ha hasta el sol.

Destruido el enemigo, la normalidad llegaría hasta los habitantes de la Tierra en Nuevo Plant, que serían liberados del control mental gracias al agua sagrada. Todo parece estar soluciando, pero los problemas no habrían acabado ya que la Tierra estaría a punto de desaparecer. La razón sería que las dark dragon ball habían sido utilizadas de nuevo, esparciéndose otra vez por el Universo, con lo que no habría tiempo material para reunirlas antes de dos semanas (el tiempo que quedaba para que se llegase al plazo de un año desde la primera utilización de esas bolas mágicas). Con esta cuenta

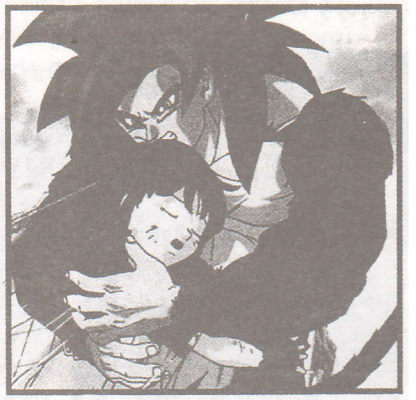
atrás, se pondría en marcha un plan de evacuación hacia Nuevo Plant. Pero no todo sería felicidad puesto que Piccolo se sacrificaría por la Tierra, haciendo que la amenaza de las drak dragon ball desapareciera, y dando como último gesto la energía necesaria a Gokuh para que se pudiera transportar a una de las naves con un niño extraviado. Antes de morir, este carismático namek se despidiría emotivamente de Gohan.

Pero gracias a las dragon ball de Namek, la Tierra volvería a reaparecer delante de los ojos de todos sus habitantes. Por ello, la normalidad volvería de nuevo a las vidas de todos, participando algunos en un nuevo Torneo de artes marciales, que tendría como invitado excepcional a un tal Papaya man. También tomarían parte en dicho acontecimiento Gokuh (relegado al torneo infantil y derrotado por culpa de Vegeta) y Pan. Esta última se retiraría ya que no quería seguir los pasos de su abuelo. A la final llegaría un desconocido Papaya man (Oob en realidad). En ese último combate, le tocaría enfrentarse a Mr. Satan, al que tras unos golpes de calentamiento estaría a punto de vencer. Pero el Mr. Boo que aún seguía en su interior se lo impediría, quedando nuevamente como ganador el paladín de la humanidad y renovando por quinta vez su corona.

EL NUEVO A-17 (episodios 42-47)

Tras la victoria de Mr. Satan, un periodo de alegría y armonía se abriría para Gokuh y compañía. Pero por desgracia, el Dr. Gero contactaría con el recientemente fallecido Dr. Mu en el infierno. Uniendo sus conocimientos, ambos científicos conseguirían crear a un nuevo y más poderoso A-17, que gracias a su conexión con el original A-17 de la Tierra provocaría una ruptura en el tejido del espacio tiempo que abriría un portal entre el infierno y nuestro mundo.

Las primeras noticias que se tendrían de ese fenómeno serían el ataque que Trunks recibiría de parte del A-17 terrestre, dirigido desde el infierno por ambos doctores. Ese hecho alertaría a Gokuh y compañía, que investigarían el asunto viendo más tarde como viejos enemigos regresarían a través de ese agujero interdimensional. Esa vuelta no perturbaría a Gokuh, que acabaría por atravesar dicha ruptura y llegaría hasta el lugar donde se habría originado todo, encontrando como el Dr. Gero, el Dr. Mu y el nuevo A-17 aprovecharían esa circunstáncia (ya planeada) para dejar atrás al pequeño saiyan y cerrar el portal tras de él. Ahora, encerrado en el infierno tendría que buscar una solución para volver a la Tierra a la vez que se enfrentaría a unos poderosos Cell y Freeza. Dicho combate dejaría de nuevo en evidéncia sus fuerzas, aunque conseguirían poner en aprietos a Gokuh al utilizar un ataque denominado Hell Buster..



Mientras, en la Tierra, los guerreros GT intentarían controlar la "invasión" proviniente del infierno, lográndolo en su mayoría. El único problema provendría del general Rilld, que pondría en aprietos a Gohan, aunque el susto no pasaría de ahí gracias a la intervención de Oob. Por otro lado, el nuevo A-17 trataría de convencer a su hermana de que se uniese a él para conquistar el mundo. A pesar de

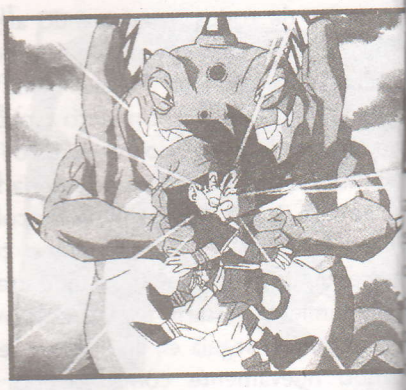
poseer cierto control sobre ella, al final A-18 se negaría, causando una gran cólera que acabaría por sentenciar al pobre Klilyn, cayendo muerto a manos de ese nuevo androide.

Ahora, la única esperanza para derrotar al A-17 sería Vegeta, que debido a su nueva fuerza lograría ponerle contra las cuerdas, aunque la fusión de los dos A-17 anularía cualquier posibilidad de éxito. Creado el androide definitivo, el super A-17, poco o nada podrían hacer ante él, incluso utilizando el ataque más poderoso de Vegeta: el Final shine attack. La cosa parece no tener solución, incluso cuando Pan ataca por sopresa al Dr. Gero y amenaza con matarle si no detiene al androide, ya que es en realidad el Dr. Mu quien lo controla y quien acabaría por provocar su muerte. Muerto de nuevo el científico terrestre a manos de A-17, la cosa se pondría cada vez peor hasta el sorprendente retorno de Gokuh, que regresaba gracias a la coordinación que había habido entre Piccolo (al que encontró en el infierno) y Dende.

Tras poner a salvo al orgulloso Vegeta, ambos contrincantes dirimirían un duro combate que haría que Gokuh tuviese que llegar hasta el nivel 4 de super saiyan. Perplejo por los constantes aumentos de poder del androide, que absorbía y asimilaba todos los ataques energéticos de Gokuh a través su cuerpo mutante creado por Mu, este saiyan tomaría la decisión de realizar un ataque arriesgado ante la imposibilidad de vencerle de otra forma. Esta estrategia consistiría en aprovechar los instantes en los que ese androide absorbía energía, quedando paralizado por unos momentos, y entonces lanzar el Ryu Bakuhatsu Ken. Gracias a la ayuda de una recuperada A-18, Gokuh conseguiría su objetivo, atravesando el cuerpo de su rival y destruyéndolo. Ahora todo habría acabado y los malvados retornarían a su lugar de origen, con lo que todo volvería a la vida cotidiana, lamentando sólo la terrible muerte de Klilyn. Pero para eso estaban las dragon ball... o no.

LA RESURRECCIÓN DE LOS SIETE DRAGONES (episodios 48-57)

Gokuh y compañía se dispondrían a pedir al dragón sagrado su poder para realizar ese deseo y el de reparar también los daños habidos en la pelea contra el temible androide. Ansiosos, serían testigos de la sorprendente aparición de un dragón de color azulado. Tras mostrar unas maneras desafiantes daría paso a un fuerte torbellino del que saldrían disparadas las siete bolas. Ese fenómeno dejaría perplejos a los presentes, descubriendo después la causa gracias a Kaioh Shin. La acumulación de energía negativa (con la consecuente pérdida de la positiva) a causa de los múltiples deseos realizados hasta entonces habría provocado la liberación de los siete dragones malignos, dejando a la Tierra en peligro debido a un poder que hacía muchisimos años había destruido una galaxia entera.



Con este nuevo enemigo, nuestro Gokuh decidiría ir a buscar a los siete dragones, para recuperar las dragon ball. En esa búsqueda se le uniría su nieta, que acompañada de Giru le indicarían el lugar en donde estarían ahora esos poderosos seres. Su primer rival sería Ryan Shinron, que representaba a la corrupción, y que había sembrado el pánico en un pueblo de montaña al lado de un lago. Con más dificultades de las previstas lograrían vencer a dicho dragón, ganando con ello la primera dragon ball que retomaría su aspecto normal. Después, Gokuh, Pan y Giru se apresurarían a seguir su misión, venciendo por el camino con gran sufrimiento a sus siguientes

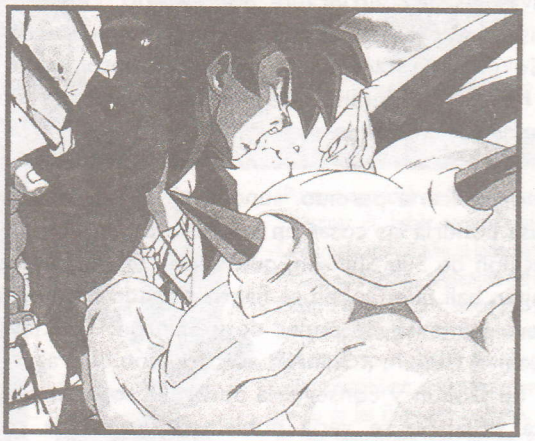
otros adversarios: Uu Shinron, Ryu Shinron y Chii Shinron. Este último sería el que más complicaciones traería al tener el poder de poseer a individuos. Poco después, Gokuh tendría que verse las caras con Suu Shinron. Este dragón, que representaba al fuego, resultaría ser el más duro rival al que se habían enfrentado hasta entonces. Pero al contrario que los demás, tendría algo de nobleza en su interior, puesto que después de noquear a Pan, no se aprovecharía de ese hecho y la tiraría a un rincón para seguir la lucha con nuestro saiyan preferido. Ambos contendientes llegarían hasta el máximo de su nivel de combate, ofreciendo un espectacular combate que quedaría interrumpido por irrupción de San Shinron, el hermano de Uu Shinron. Con su poder de hielo se interpondría en la noble lucha que hasta ese mismo momento había habido entre los dos oponentes. Con cobardía, ese dragón utilizaría sus poderes congelantes para inmovilizar a Gokuh y así poder acabar con él, mientras en el suelo yacía una malherida Pan. Pero la nobleza de Gokuh acabaría por conmover a Uu Shinron, que ayudaría a derrotar a su hermano. Al final, Gokuh lograría hacerse con la victoria gracias a un Ryuken Bakuhatsu, quedando en su poder una nueva dragon ball.

Pero todo esto daría paso a la llegada del último dragon: Shinron. Con extremada sangre fría, el jefe de los dragones asesinaría por la espalda a Uh Shinron, acusándolo de traición. Furioso, Gokuh no podría hacer nada contra Ii Shinron, que le dejaría inconsciente en un primer ataque. Ahora, habría comenzado la batalla definitiva.

EL ÚLTIMO COMBATE DE GOKUH (episodios 58-63)

Contra las cuerdas, después de haber luchado contra una legión de poderosos enemigos, Gokuh revertiría a su estado infantil, quedando en manos de Ii Shinron. Pero cuando la cosa parecía acabar, aparecerían el resto de guerreros GT (a excepción de Vegeta, que continuaría entrenándose para llegar y superar el cuarto nivel), que junto a Oob tratarían de reestablecer la situación. Utilizando el ritual de traspaso de energía, Goten, Trunks y Gohan lograrían que Gokuh llegase al límite del super saiyan 4, estando en condiciones de luchar contra su adversario. Tras ver como Mr. Satan, Pan y Chichi se pondrían a salvo, Gokuh comenzaría su ataque.

Un poderoso Kame hame ha serviría para acabar con el dragón, ya que las siete dragon ball (que se encontraban en su interior) quedarían esparcidas por el suelo. Pero nada más lejos de la realidad, porque un instante después volarían hasta el cuerpo del dragon para fusionarse con él, dando lugar de esa forma a un nuevo y más

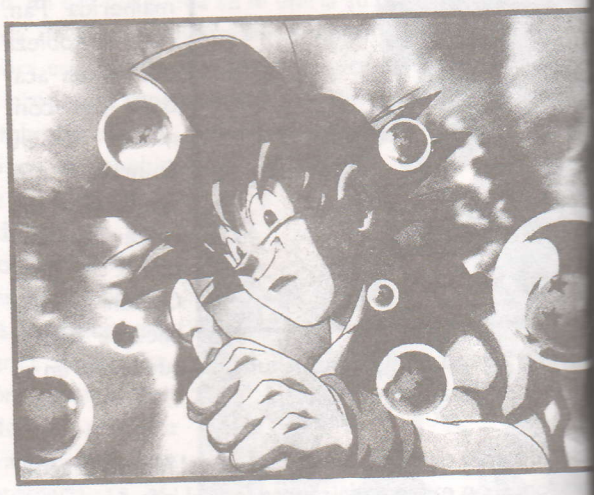


poderoso Ii Shinron. Con este aumento de poder, poca resistencia podía ofrecer Gokuh, que estaría a punto de morder el polvo. Aunque eso no sucedería, ya que la llegada de Vegeta haría posible revivir la esperanza de victoria. Acompañado de su fiel esposa, el príncipe de los saiyans dejaría perplejo al dragón tras ser bañado por los rayos burutsu, transformándose en un super Ohzaru y demostrando que él también podría plantar cara a ese terrible rival. A pesar de todo, la sorpresa definitiva no llegaría hasta que Vegeta recibiera otra ración de esos rayos energéticos, dando paso al super saiyan 4. Este momento de incertidumbre para Ii Shinron no sería aprovechado debidamente por los dos saiyans,

que pretenderían hacer la guerra por separado. Finalmente, Gokuh y Vegeta utilizarían la técnica de la fusión para dar vida al ser más poderoso del universo: Gogeta. Así, Ii Shinron quedaría a merced del infinito potencial del nuevo guerrero. Con una serie de golpes y un Big Bang Kame hame ha (fusión de los dos ataques más característicos de los dos saiyans), el dragón estaría a punto de perder, no haciéndolo por culpa de la finalización del tiempo de fusión que obligaría a Gokuh y Vegeta a separarse. Ese error de cálculo les habría podido costar muy caro, puesto que Ii Shinron recuperaba casi toda su energía (Gokuh impidió que la dragon ball de cuatro estrellas volviera al cuerpo de su rival). La técnica de la fusión pasaría de nuevo a la acción, salvando gracias al Zanzo ken las insistentes tentativas de su contrincante por evitarlo. Pero en esta ocasión, el desgaste al que habría mantenido el dragón a Gokuh haría fracasar ese segundo intento, con lo que no habría ya esperanzas de victoria, revirtiendo Gokuh a su estado infantil.

Todo parecería perdido, aunque un nuevo factor sorpresa pondría las cosas en sus sitio. Esto sería la resurrección de Suu Shinron, que saldría del interior de la dragon ball que Gokuh se habría tragado para evitar el nuevo aumento de poder de Ii Shinron. Tras intentar ayudar a Gokuh, Ii Shinron acabaría con el dragón aliado de Gokuh y conseguiría absorber toda su energía. Esta situación se vería doblemente agravada con la regresión de Vegeta a su estado normal, con lo que las oportunidades de vencer cada vez serían menores. La Tierra y por extensión, el resto de la galaxia, se verían abocadas a la extinción a no ser que un milagro lo solucionase. Sin embargo, Gokuh realizaría una acción desesperada: la creación de un gigantesco Genkidama que sería creado por todos los habitantes de la galaxia. Una vez completo el ritual -que había tenido la aportación de seres como los nameks, Zunhamer, Don Kear, Bonpara, Sonpara o Donpara entre otros-, Gokuh lanzaría la bola contra Ii Shinron que no podría hacer nada para evitar desaparecer. La amenaza había desaparecido...

Exhausto por esa dura batalla, Gokuh y el resto de sus amigos verían como las dragon ball retornarían a su estado normal y listas para ofrecer un deseo. Pero esta vez Shenron se anticiparía a sus plegarias, apareciendo rápidamente en el cielo. El dragón sagrado se negaría a conceder cualquier petición, aunque tras una corta conversación entre Gokuh y Shenron aceptaría la petición que todos los muertos desde la aparición del Super A 17 hasta la fecha fueran revividos (siendo los daños ocasionados por las batallas reparados por los propios humanos). Realizado el deseo, Shenron pediría a Gokuh que le acompañara en su viaje, con lo que tras una despedida de todos sus compañeros y família el adiós de nuestro héroe se haría inevitable. Después de una parada en la Kame House para despedirse de Klilyn y tras un último adios a Piccolo el trayecto proseguiría con destino indefinido. Dormido a lomos de Shenron, las dragon ball se introducirían en el cuerpo de Gokuh desaparecieno ambos de la Tierra para... ¿siempre?.



PERSONAJES GT

GT SENSHI

(Primera aparición en DBGT: episodio 1)

Este ingenuo y rejuvenecido saiyan continúa siendo el máximo protector del planeta Tierra contra las amenazas que se presentan (aunque la mayor parte de estas amenazas las crea su propia presencia). Regresa a la Tierra tras su viaje espacial y se la encuentra totalmente controlada por el último tsufur: Baby. En el transcurso de su combate contra Vegeta, poseído por Baby, romperá la última de las barreras y accederá al nivel 4 de super saiyan, el guerrero definitivo. Después de derrotar a Vegeta-Baby tendrá muy poco tiempo para descansar ya que tras un breve periplo en el infierno tiene que enfrentarse al Super A-17. Poco después, deberá hacer frente a los Dragones Malignos y recuperar las dragon balls para poder reparar el daño causado sobre la faz del planeta como consecuencia de sus enfrentamientos. Tras vencer a Ih Shinron con un Genkidama definitivo (y con la ayuda de Vegeta), el extraño vínculo que le une a las dragon balls le hará desaparecer para siempre junto a ellas. Aunque parafraseando a Trunks: Gokuh y las dragon balls siempre estarán ahí cuando los necesitemos.

VEGETA

(Primera aparición en DBGT: episodio 2)

El orgulloso príncipe de los saiyans será poseído por el rey tsufur Baby, dando nacimiento a uno de los seres más poderosos del Universo: Vegeta-Baby. Gokuh frustrará los planes del tsufur y liberará a Vegeta de su posesión. Poco después Vegeta se enfrentará y será derrotado por el Super A-17. Cansado de ver como Gokuh le supera una y otra vez recurrirá a su mujer, Bulma, y a uno de sus inventos, el cañón de rayos Brute, para aumentar su poder. Gracias a estos rayos, Vegeta pasará por el estado de Ohzaru y se convertirá en super saiyan 4, igual que Gokuh. El poder de los dos super saiyans legendarios no bastará para derrotar a Ih shinron y recurrirán a la fusión dando nacimiento a Super Gogeta. Finalmente y tras fracasar el recurso de la fusión, Gokuh derrotará a Ih shinron con el Genkidama definitivo y Vegeta demostrará sus agallas al luchar hasta la extenuación contra el dragón maligno definitivo.

SUPER GOGETA

(Primera aparición en DBGT: episodio 59)

El inmenso poder de Ih shinron obligará a Gokuh y a su eterno rival Vegeta a fusionarse utilizando la técnica de los habitantes del planeta Metamoru. Tras conseguirlo, no sin serias dificultades, nacerá el ave, sin lugar a dudas, es el guerrero más definitivo que ha conocido jamás el Universo. El poder de Super Gogeta pondrá contra las cuerdas a Ih shinron, pero precisamente será ese mismo poder el que hará que la fusión no dure más que unos minutos y, en consecuencia, que no pueda rematar al dragón maligno.

PAN

(Primera aparición en DBGT: episodio1)

Después de haber recorrido el espacio durante casi un año al lado de Gokuh y Trunks, será testigo presencial del combate contra Vegeta-Baby y serán sus lágrimas las que provocarán la transformación de Gokuh en super saiyan 4. Poco tiempo después acompañará a su abuelo en la búsqueda de los Dragones malignos. A pesar de que demostrará tener agallas, su juventud e inexperiencia se convertirán en una carga para Gokuh en muchas ocasiones.

TRUNKS

(Primera aparición en DBGT: episodio 2)

A su regreso del espacio, el hijo de Bulma y Vegeta será poseído por Baby y liberado posteriormente por el agua sagrada. Volverá a desempeñar las funciones de mandatario de la Capsule Corporation pero aburrido de la rutina diaria aprovechará cualquier excusa (llámese super A-17 o Dragones Malignos) para demostrar que la sangre de saiyan corre por sus venas.

GOTEN

(Primera aparición en DBGT: episodio 2)

El segundo hijo de Gokuh y Chichi se muestra más preocupado por su vida social que por las luchas y solo entrará en combate cuando la situación lo requiera. Su falta de entrenamiento le hará ser poseído por Baby con facilidad. Tras ser liberado, se limitará a ser un mero comparsa y su mayor proeza será mantener una relación estable con la jovencita Pares (lo cual tiene mucho mérito siendo quien es y viniendo de la familia que viene).

GOHAN

(Primera aparición en DBGT: episodio 1)
Los años de aventuras y batallas ya han terminado para el guerrero que acabó con Cell, y ahora se dedica a ser padre de familia y a ejercer la medicina. Fruto de las posesiones de Baby se verá obligado a enfrentarse a su propio hermano Goten y a su mentor, Piccolo, al cual derrotará. Tras la derrota de Baby demostrará que a pesar de haber perdido práctica continúa siendo un poderoso saiyan y apoyará a su padre y compañía en las diferentes crisis que se presentarán.

PICCOLO

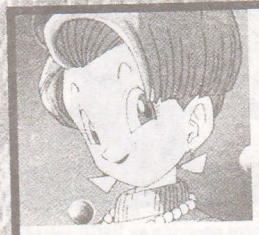
(Primera aparición en DBGT: episodio 26)
El más poderoso de los guerreros Namek que jamás ha existido será malherido por su pupilo Gohan, el cual está poseído por Baby, y poco después sacrificará su vida para acabar con las dark dragon ball y la amenaza que representan. Aburrido de la vida en el Cielo, aprovechará el encierro de Gokuh en el Infierno, para ser enviado allí y ayudar al saiyan a escapar. Finalmente decide convertir el Infierno en su base de operaciones e intentar poner un poco de orden en el lugar (un destino muy apropiado para el que fue Piccolo Daimaoh).

OOB

(Primera aparición en DBGT: episodio 1)
El heredero del poder de Majin Boo y discípulo de Gokuh plantará cara a Vegeta-Baby en el planeta Plant, después de éste haya poseído a la práctica totalidad de la humanidad. La muerte de Mr.Boo supondrá para él un considerable aumento de poder y el recuerdo de su vida anterior. A pesar de no ser un saiyan, está a la altura de estos y formará parte del grupo de GT senshis que apoyarán a Gokuh contra el Super A-17 e Ih shinron.

ALIADOS

BULMA



(Primera aparición en DBGT: episodio 2)
Lejos quedan ya las aventuras de su juventud y se ha convertido en una mujer madura y respetable. Será poseída por Baby y utilizará sus conocimientos científicos y la infraeestructura de la Capsule corporation para crear el cañón de rayos Brute, que servirá para potenciar el poder de Vegeta-Baby. Posteriormente y tras la derrota de Baby el mismo cañón catapultará el poder de Vegeta hasta el super saiyan 4.

MR. SATAN

(Primera aparición en DBGT: episodio 2)
A pesar del paso de los años continúa siendo el héroe de la mayoría de los seres humanos. Espectador de lujo en el combate contra Vegeta-Baby, será decisivo a la hora de transportar a los seres humanos a Plant, antes de que la Tierra explote como consecuencia de la utilización de las dark dragon balls. "Derrotará" a Oob en la final de un nuevo Torneo de artes marciales que debía determinar su sucesor gracias a Mr.Boo, que recuerda a Oob, desde su interior, que Mr.Satan simboliza la esperanza para los seres humanos.

MR. BOO

(Primera aparición en DBGT: episodio 28)
El mejor amigo de Mr.Satan se uno de los pocos habitantes la Tierra inmunes a la posesi de Baby. Sacrificará su vida absorber un Revenge death de Vegeta-Baby y salvar la de Oob. Los restos de Mr.Boo unirán a Oob concediéndole aumento de poder y los recu dos de su otra vida.

GIRU

(Primera aparición en DBGT: episodio 3)
Tras finalizar el viaje espacial será destruido por Vegeta-Baby y posteriormente reparado en la Capsule corporation. Convertido en la mascota de Pan, volverá a ser útil como dragon radar en el viaje en busca de las dragon ball y los Dragones malignos. Será destruido de nuevo, en esta ocasión por li shinron, y revivirá por obra y gracia de las dragon balls ante la alegría de Pan.

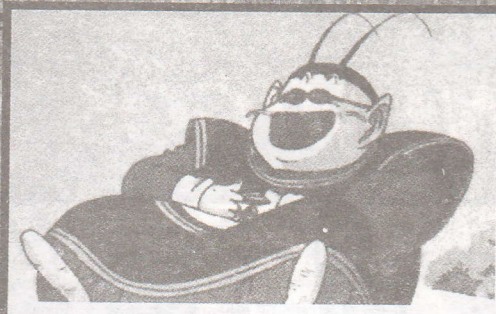
son © A. Toriyama y Bird Studio / Shueisha, TV

A-18

(Primera aparición en DBGT: episodio 31)

Su plácida vida al lado de Kilhyn se verá interrupida, primero por la llegada de Baby a la Tierra y posteriormente por el plan del Dr.Mu y el Dr.Gero en el que su hermano A-17 jugaba un papel básico. Su presencia en el combate contra el Super A-17 será decisiva, ya que el androide titubeará al verla y Gokuh aprovechará la ocasión para acabar con él.

KAIOHSAMA



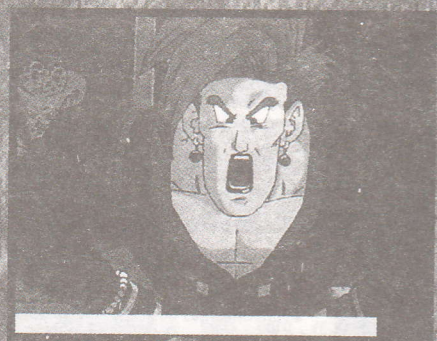
(Primera aparición en DBGT: episodio 1)

Será eclipsado por los conocimientos y sabiduría del viejo Ro kaioh shin pero sus habilidades telepáticas serán de nuevo útiles. Durante el enfrentamiento contra Ii shinron, él y sus tres colegas envían el grito de socorro de Gokuh a los cuatro rincones del Universo, y de esta manera el saiyan puede reunir la energía suficiente para crear un Genkidama definitivo que destruya al Dragón maligno.

DENDE Y MR. POPO

(Primera aparición en DBGT: episodio 1)

El dios de la Tierra y su eterno servidor serán poseidos por Baby con la misma facilidad que el resto de humanos y utilizados para recibir a Gokuh, Pan y Trunks y quitarles las dark dragon balls. Ambos serán liberados de la posesión por Kaioh shin y el agua sagrada. Serán los primeros en convertir a los GT senshis de los Dragones malignos.



KAIOH SHINS

(Primera aparición en DBGT: episodio 30)

Los dos habitantes de Kaioh shin kai, el viejo Ro Kaioh shin y el joven e inexperto Kaioh shin (el fusionado con Kibito) ayudarán a Gokuh y sus amigos siempre que los necesiten. Rescatarán a Gokuh de una muerte segura a manos de Vegeta-Baby, extraerán la cola del saiyan, liberarán a los terrestres con el agua sagrada y posteriormente utilizarán sus conocimientos y experiencia para alertarles de la amenaza de los Dragones malignos.

OTROS ALIADOS

Son muchos los amigos y aliados que Gokuh ha conseguido durante toda su historia y todos ellos lo apoyarán cuando éste más los necesita durante su enfrentamiento contra Ii shinron. Vía Kaiohsama, Gokuh les pide toda su energía para crear un enorme Genkidama y a la petición responden desde personas cercanas como Chichi, Videl, Kame Sennin, Yamcha o Ten shin han hasta otras mucho más lejanas como el pueblo Namek, Bonpara, Sonpara, Donpara, Don Kear y Zunhamer. Al final, y tras la derrota de Ii shinron, todos pueden sentirse orgullosos de haber puesto su granito de arena.

SUGORO E HIJO

(Primera aparición en DBGT: episodio 30)

Dos tanukis espaciales que habitarán en otra dimensión hasta la llegada de Gokuh, que les hará salir por la puerta de atrás repudiados por los de su propia especie. Acabarán por convertirse en ayudantes de los Kaioh shins y su habilidad de cambiar de forma será de gran utilidad a la hora de extraer la cola a Gokuh.

ENEMIGOS

BABY

(Primera aparición en DBGT: episodio 21)

El rey tsufur puso parte de su material genético en órbita poco antes de que los saiyans acabaran con su raza alrededor del año 730. Ese material genético se convertiría en el ser conocido como Baby capaz de poseer a cualquier ser viviente. Baby viajaría hasta la Tierra, hogar de un puñado de saiyans supervivientes, y utilizaría sus poderes parasitarios para hacerse con el control de los seres humanos. Utilizando el cuerpo de Vegeta como anfitrión, esperaría a Gokuh, Pan y Trunks a su regerso del viaje espacial. Tras derrotar y dar por muerto a Gokuh, utilizaría las dark dragon balls para crear un nuevo planeta llamado Plant, que albergaría a los humanos poseídos por él y supondría el primer paso para la nueva era dorada tsufur en el universo. Por suerte el regreso de Gokuh y su transformación en super saiyan 4 supondría el final de este tsufur, que ni multiplicando su poder por 10 convertido en Ohzaru pudo con el saiyan.

DR. GERO

(Primera aparición en DBGT: episodio 42)

Uno de los científicos más brillantes del planeta Tierra que murió años atrás a manos de una de sus creaciones, A-17. En el Infierno, colaborará con el Dr.Mu con la intención de crear un nuevo A-17 más poderoso y que les sirva para escapar del lugar. Ya en la Tierra, será asesinado de nuevo por su creación que tan solo seguía órdenes de su colega, el Dr.Mu.

DR. MU

(Primera aparición en DBGT: episodio 42)

Tras su muerte y en colaboración con el Dr.Gero utilizará sus conocimientos de tecnología mutante para crear un nuevo A-17, que utilizando su vínculo con el antiguo les permita escapar del Infierno. Una vez en la Tierra y mientras su creación, el super A-17, vapulea a los GT senshis, confesará que su intención es la de imponer el dominio tsufur en el Universo, como ya intentara Baby. Por desgracia para él fue asesinado por Super A.-17 mientras le instaba para que atacara a su propia hermana.

FREEZA Y CELL

(Primera aparición en DBGT: episodio 4

Después de que el poder de amb fuera aumentado por la tecnolo mutante del Dr.Mu, renunciarían a es par del Infierno para poder obtener revancha contra Gokuh. Como preveía plan de los doctores, Gokuh queda en rrado en el Infierno y Freeza y Cell tien la oportunidad de vengarse de él. Para desgracia ni su condición de muertos, les hace virtualmente invulnerables, se suficiente para derrotar al pequeño s yan y el poder que ha adquirido con paso de los años.

LEGION DE REVIVIDOS

(Primera aparición en DBGT: episodio 42)

El plan elucubrado por los maléficos doctores para escapar del Infierno sería aprovechado por numerosos enemigos de Gokuh para regresar al mundo de los vivos. No demostrarían demasiada inteligencia al causar el caos en Satan city hasta alertar a los GT senshis, que acudirían de inmediato y los derrotarían. Tan solo el recien muerto Rilld les plantaría cara, pero sería finalmente derrotado por Oob. La legión de revividos incluía a Blue shogun, Metallic gunzoh, Raditz, Saibamans, Nappa, Kiwi, Dodoria, Zarbon, las Ginew tokusentai (sin su lider), King cold, Coola, Babidi, Pui pui y Yakon entre otros.

NUEVO A-17

(Primera aparición en DBGT: episodio 42)

Creado conjuntamente por el Dr.Gero y el Dr.Mu durante su estancia en el Infierno superaría con creces el poder de su predecesor. Utilizaría su vínculo con su otro yo para crear un portal que uniera el Infierno con la Tierra y les permitiera escapar. A pesar de su poder, Vegeta le llevaría contra las cuerdas y se vería obligado a fusionarse con su otro yo para dar nacimiento al Super A-17.

SUPER A-17

(Primera aparición en DBGT: episodio 44)

El androide definitivo y fruto de la unión de los conocimientos de dos de las mentes más brillantes contra las que se ha enfrentado Gokuh: el Dr.Gero y el Dr.Mu. Nacerá de la fusión del nuevo A-17 y el antiguo, contra el que Gokuh y compañía se enfrentaron años antes. A pesar de que en principio solo será un títere de los dos doctores y de sus ansias de venganza, pronto demostrará tener iniciativa propia y destruirá a sus creadores. El ya conocido dispositivo de absorción de energía y la fuente de energía ilimitada potenciados por la tecnología mutante del doctor Mu, lo convertirán en un ser virtualmente indestructible. Como prueba de su poder derrotará a los GT senshis -Vegeta, Gohan, Goten, Trunks y Oob- y tan solo Gokuh, a su regreso del infierno, logrará plantarle cara. A pesar de ello, Kakarotto perderá terreno ya que todos sus ataques son absorbidos por el androide definitivo, que será cada vez más poderoso. Por suerte la intervención de A-18 distraerá al androide el tiempo suficiente para que Gokuh lo destruya utilizando el Ryu bakuhastu.

KOKUEN NO RYU

(Primera aparición en DBGT: episodio 47)

Una vez derrotado el Super A-17, Gokuh y sus amigos se disponen a cumplir el ritual de utilizar las dragon balls para reparar todo el daño causado, pero en esta ocasión no acudirá Shenron a la llamada, sino este dragón de piel azulada. Tras mostrarse arrogante con Gokuh y sus amigos se elevará en el aire y se dividirá en los siete Dragones malignos.

A-17

(Primera aparición en DBGT: episodio 42)

Tras vivir pacificamente en la Tierra durante años, la creación del nuevo A-17 le haría enloquecer, lo que le llevaría a asesinar a Klilyn mientras intentaba convencer a su hermana para que se uniera al plan de Gero y Mu. Atraido al lugar en el que Vegeta y su homónimo se enfrentaban, se fusionó con este último para convertirse en el androide definitivo: Super A-17.

RYAN SHINRON

(Primera aparición en DBGT: episodio 48)

El dragón poseedor de la dragon ball de dos estrellas y uno de los más débiles. Es el primero al que se enfrentarán Gokuh y Pan, y los pondrá en serios aprietos utilizando un lago contaminado para absorberles el poder. Finalmente un chorro de agua limpia y una combinación energética de los dos saiyans acabará con él.

UH SHINRON

(Primera aparición en DBGT: episodio 50)
Posee la bola de cinco estrellas y es capaz de segregar un lodo rojo que absorbe la energía eléctrica. Amenazado por Gokuh, utilizará el lodo rojo para crearse un inmenso exoesqueleto y fulminará al saiyan con diferentes ataques eléctricos. Finalmente la mala suerte se cebaría con él, ya que la lluvia hace explotar el lodo rojo que le cubría y que se convierte en su tumba.

RYU SHINRON

(Primera aparición en DBGT: episodio 51)
Lleva la dragon ball de seis estrellas incrustada en su frente y gracias a sus habilidades ilusorias se hace pasar por la divinidad Odo hime (princesa bailarina) para engañar a la población de un pueblo pesquero. Una pequeña gaviota descubrirá el punto débil del escudo de fuerza que le protege y Gokuh lo utilizaría para acabar con él mediante un Kame hame ha.

CHIH SHINRON

(Primera aparición en DBGT: episodio 52)
Poseerá la bola de siete estrellas y su capacidad para asimilar el cuerpo y las habilidades de cualquier ser vivo se convertirán en un serio problema cuando asimile a Pan. Al final Gokuh liberará a su nieta del interior del dragón y podrá destruirlo sin ningún reparo.

SUH SHINRON

(Primera aparición en DBGT: episodio 54)
El poseedor de la bola de cuatro estrellas y representante del fuego. Será el único noble entre los dragones malignos, tal y como demuestra en el transcurso de su épico combate contra Gokuh. Será asesinado a traición por Ih shinron, pero renacerá para hacer un último y fallido intento para acabar con el dragón maligno definitivo.

SAN SHINRON

(Primera aparición en DBGT: episodio 56)
Hermano gemelo de Suh shinron, poseedor de la dragon ball de tres estrellas y representante del hielo. Apaliza a una indefensa Pan y utiliza toda clase de trucos sucios para decantar el combate contra Gokuh a su favor. La intervención de Suh shinron equilibrará de nuevo el combate y finalmente será derrotado por Gokuh.

IH SHINRON

(Primera aparición en DBGT: episodio 56
El más poderoso con diferencia de to
los Dragones malignos y el que posee
bola de una estrella. Su poder y su mal
parecen no tener límites y apalizará
Gokuh, convertido en Super saiyan 4.
recuperación y los contraataques del sai
obligarán a Ih shinron a absorber las
dragon balls restantes y aumentar cons
rablemente su poder. Ni siquiera la lleg
de Vegeta, convertido en super saiya
podrá con la fuerza bestial de este dra
maligno, que tan solo se verá en apr
durante el tiempo que dura la fusión d
dos saiyans. Cuando todo parece in
que se alzará con la victoria sobre los
yans, un inmenso Genkidama de Go
que reune la energía de los seres viv
todo el Universo, pondrá fin a su vid
sus ansias de destrucción.

DRAGON BALL GT
• ANDROIDES • DRAGONES
FUSIONES • LA PÁG. DE OOB
• COMBATES • ATAQUES

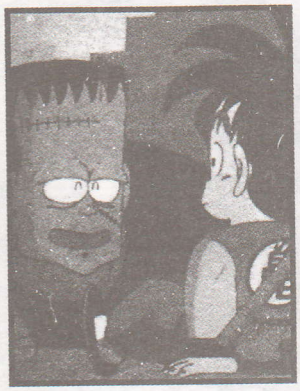
ANDROIDES

LA RED RIBBON

Fruto de la unión de la más avanzada tecnología terrestre (el Dr Gero) y extraterrestres (el Dr Mu) nació el Super A-17, el androide definitivo destinado a convertir la Tierra en una paraje de muerte y destrucción como ya hiciera Cell en uno de los mundos alternativos. Afortunadamente, Gokuh y compañía lograron frenar a la máxima creación de la Red Ribbon y anular esta amenaza.
Sin embargo, esta no ha sido la única ocasión donde los androides desarrollados por el Dr Gero han amenazado a la humanidad.

PRIMERA GENERACIÓN

Esta carrera del terror se remonta a poco antes del año 750 de la Cronología DB, cuando el Dr Gero crea para el ejercito de la Red Ribbon unos androides para la defensa de sus bases. De los primeros doce modelos (los de primera generación) tan solo se conoce al A-8, también denominado Hatchan, aunque muy posiblemente metallic gunzo fuera uno de ellos. Estos primeros androides contaron con la ayuda del Dr. Korchin, otro genio científico que acabaría renegando de la Red Ribbon.



SEGUNDA GENERACIÓN

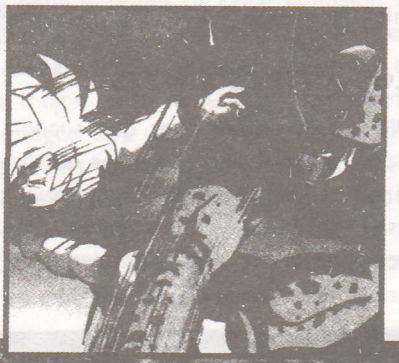
Cuando Gokuh atacó el cuartel general de la Red Ribbon, la historia de los androides parecía haber llegado a su fin. Por desgracia, el odio que el Dr Gero sentía hacia Gokuh por la destrucción de la RR se fue acumulando con los años hasta que fueron desarrollados ocho nuevos androides (los modelos 13 a 20).

Esta segunda generación era infinitamente más poderosa y destructiva que la primera, ya que no se limitó a defender y tomó la iniciativa en el ataque contra Gokuh desde el primer momento.
Los números 13 a 15 formaban un equipo que puso en aprietos a la combinación de guerreros-Z formada por Vegeta, Trunks, Gohan, Klilyn, Piccolo y Gokuh. Su técnica más efectiva era la de fusionarse (mediante un modo algo arcaíco) para formar un androide más poderoso que ellos tres juntos. Aunque finalmente fueron derrotados, esta fusión posiblemente serviría de base para el desarrollo de la capacidad de absorción de Cell y el Super A-17. Por otro lado, los modelos 16-18 eran androides prácticamente invencibles y que podrían haber aniquilado a la humanidad de no ser por la aparición de Cell. Por supuesto por muy poderosos que fueran, el Dr. Gero se guardó un "as" en la manga para asegurarse que no le traerían problemas (bueno, para lo que le sirvió). Dependiendo del modelo y de su utilidad, incorporó a cada androide una minibomba de autodestrucción o un complicado sistema de inutilización de todos los sistemas (o sea, una desactivación). Por último, también habría que mencionar que los número 17 y 18 tenían base humana y

que los 20 y 19 eran en realidad el propio Dr Gero y una especie de androide guardaespaldas, respectivamente.

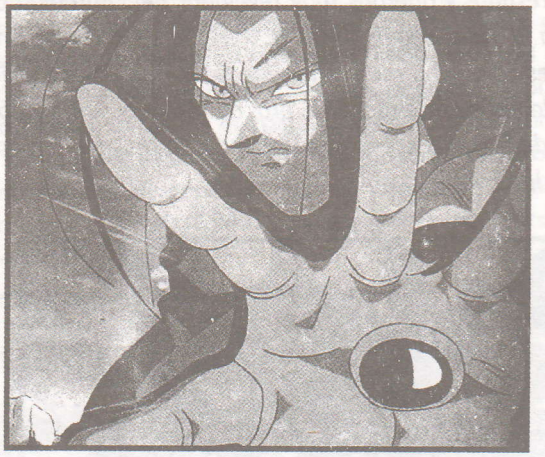
TERCERA GENERACIÓN

La tercera generación de androides llegaría con la creación de Cell, destinado a convertirse en un ser perfecto. Fue biologicamente desarrollado y creció desde un embrión hasta una temible arma de destrucción. Además de su tremendo potencial de combate, Cell contaba con la ventaja de poder ir absorbiendo a seres vivos para acumular su energía e iniciar de esta manera el camino hacia la perfección absoluta. Todo esto entraba dentro de un plan que incluía a los A-17 y A-18 que, mediante su absorción, proporcionaría a Cellun poder casi infinito. Tan solo la aparición del super saiyan 2 (encarnado en Gohan) pudo borrar de la faz de la Tierra a este terrible ser.



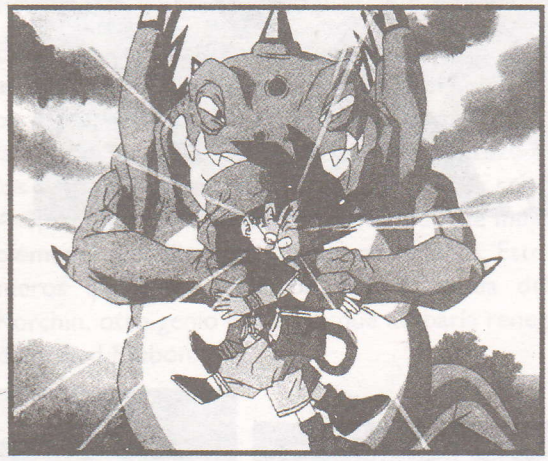
CUARTA GENERACIÓN

Años después el Dr Gero y el Dr Mu, condenados al infierno eterno, combinaron sus tecnologías y crearon a un nuevo A-17 que se fusionó con el modelo original para dar paso al Super A-17. Este androide dejaba en ridículo a la potencia de combate de Cell, y solo pudo ser frenado por la técnica del puño del dragón de Gokuh.



DRAGONES MALIGNOS

El hecho de la aparición de esta serie de Dragones malignos es el cúmulo final para una historia que basa toda su esencia justamente en los dragones y su poder. Aunque de hecho ya sabemos quienes son y lo que hacen no estaría de mas conocer sus motivaciones y su origen, ciertamente muy interesante y además muy revelador del contenido de toda la serie: según como se mire, la saga de los dragones es mucho mas coherente de lo que parece y cierra la serie con broche de oro, dando una nueva oportunidad con las bolas a los habitantes del Dragon World.



¿CÓMO EMPEZÓ TODO?

Todos sabemos del no ya tan oscuro origen de las bolas que conceden deseos gracias al poder de los dragones. El maravilloso obsequio de Kaioh shin a los nameks llegó , por así decirlo, por casualidad al mundo de Gokuh y compañía constituyendo un verdadero reto su búsqueda y localización. Lo que había empezado en un principio como una gran aventura se convirtió más tarde en una necesidad para el mundo de los humanos: de pedir divertidas tonterías como las braguitas de una muchachita bien sexi se pasó a pedir la resurrección de varias personas y terminó con peticiones de deseos al estilo de resurrecciones en masa de millones de personas o reconstrucciones de planetas enteros. Creyendo las bolas invulnerables todos se sirvieron de ellas sin medir las consecuencias de lo que podría ocurrir si se hacia un desgaste tan bestia de energía positiva.

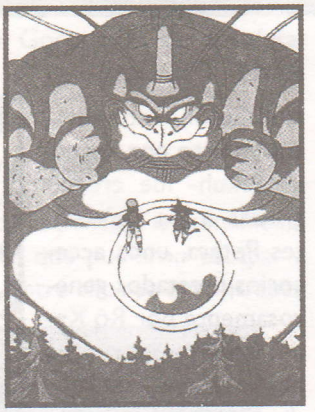
POR QUÉ SOBREVINO LA CATÁSTROFE

Efectivamente, el desconocimiento mismo de la esencia básica de las bolas hizo calcular mal a la población del Universo que las utilizaba. Todo el mundo sabía que cada una de las siete bolas estaba gobernada por un dragón y que podían existir en el universo tantos dragones con sus siete bolas como los Kaioh Shins lo considerasen oportuno. Lo que se desconocía era el hecho de que cada una de las bolas tenía en su interior su propio dragón que le daba la energía y la vida que necesitaba.

Cuando fueron convocadas las bolas y apareció el primero de los malignos dragones que esparciría los otros siete por el universo para poder consumar sus malvadas intenciones todo el mundo se aterró. Tuvo que intervenir Rô Kaioh shin para denunciar el hecho del uso indiscriminado de las bolas. Las bolas de dragón iban concediendo deseos a costa de desprender energía positiva convirtiéndose así en algo bueno que deseaban sus, por así decirlo, "clientes". El problema se originó al agotarse la energía positiva de las bolas a base de petición tras petición hasta lograr de ellas un total de veintiseis deseos. Demasiados deseos para tan poca bola, así que solo quedó en ellas la energía negativa que nunca fue utilizada-para eso los Dragones malignos se bastarían solitos para darle un uso práctico-y las famosas bolas quedaron rotas en mil pedazos debido a su falta de energía que les otorgaba fragilidad.

LOS ANTECEDENTES

No era la primera vez que sucedía. Dende y Mister Popo, guardianes de las bolas del dragón Shenron revelaron el hecho de que otra antigua civilización había usado y abusado de los deseos que concedían los dragones hasta que por agotamiento de la energía positiva



habían aparecido los malvados dragones que terminaron por destruir la galaxia por completo aniquilando a sus habitantes. Este hecho es la mejor prueba del poder negativo de las bolas y los dragones contenidos en ellas.
No le faltó tiempo a Gokuh para salír a combatirlos sin ni siquiera imaginar la que se le venía encima, ni tener una idea precisa de a lo que se iba a enfrentar.

Y, POR SUPUESTO, LOS DRAGONES

Curiosamente, cada uno de los dragones tiene su propio carácter y personalidad e incluso su propia historia. Sus nombres vienen del número de estrellas que figura en la superficie de cada bola y además cada uno de ellos es el producto de un deseo.
Ryan Shinron es el dragón de la bola de las dos estrellas. Debilucho y con un extraño aspecto achaparrado, su maligno poder consiste en corromper y contaminar su entorno de una manera repugnante. Tan antiecológico poder viene dado porque Ryan es el resultado del deseo de resurrección del indio Bora, habitante de los bosques y guardian y defensor de la Torre sagrada. Su misión consistía en mantener la torre y su entorno inmaculado y protegido; el dragón maligno se encarga de todo lo contrario. Uh Shinron es el dragón de la bola de cinco estrellas y encarna el mal proveniente de la energía en varias de sus vertientes. Su aparición viene dada por el deseo de devolverle a Gokuh la energía de la vida, justamente antes de una feroz y poderosa batalla contra los saiyans Nappa y Vegeta, o sea, energía positiva que se contrapone a la energía negativa del dragón. Ryu Shinron tiene la analogía mas fácil de leer. Es el dragón del mundo del agua que representa la bola de seis estrellas y tiene el poder de crear la ilusión de una figura femenina. Su origen viene dado por la energía negativa desprendida por el deseo de Woolong de unas braguitas de mujer: sexo femenino y humedad... (este es el único dragón con un origen tan sexy). Chii Shinron es el dragón de las siete estrellas y su poder viene dado por el deseo solicitado de resucitar a todos los asesinados tras la llegada de Babidí a la Tierra. Al igual que eéste, Chii es feo, achaparrado y con aspecto de debilucho, sin embargo su poder se va incrementando al absorber la energía de los demás seres vivos al igual que hacían Babidí, Boo y su gente. Suu Shinron y San Shinron son la cara y la cruz en un mismo dragón: dos dragones gemelos que obtienen su energía negativa del deseo de inmortalidad formulado por Piccolo Daimaoh para obtener la juventud eterna. Suu es el único dragón maligno con un fondo de nobleza y en cambio su gemelo San es absolutamente malvado y no tiene ningún escrúpulo, el mismo estilo de Piccolo Daimaoh: dos seres, uno bueno y uno malo desdoblados en dos cuerpos iguales que no les queda otro remedio que convivir. Finalmente Ii Shinron es el dragón de una sola estrella. Es el más poderoso y puede dominar a todos los demás. No necesita motivaciones y es capaz de matar a sangre fria incluso a sus propios compañeros dragones. Ii Shinron constituye la mayor amenaza a la cual Gokuh y sus amigos se han enfrentado jamás.

FUSIONES

Cuando el enemigo es demasiado fuerte solo hay un modo de conseguir la victoria: la unión, o en este caso, la fusión. con la ayuda de unos pendientes o gracias a la técnica aprendida por Son Gokuh en el Otro Mundo -de manos de un guerrero del planeta Metamor-, los guerreros Z y GT han combatido a las amenazas más peligrosas que han amenazado el Universo entero. Gogeta en nivel 4 de super saiyan ha supuesto la máxima expresión en cuanto a poder se refiere, con un potencial tan descomunal que podríamos hablar de un posible nivel 5.

EL DEMONIO DESENCADENADO

Cuando el demonio Boo, a las órdenes del mago Babidi, amenazó con aniquilar a la humanidad, Gokuh adiestró a los pequeños Goten y Trunks para que se combinaran sus poderes y dieran paso a un nuevo guerrero: Gotenks. Primero combatió en nivel normal, para luego alcanzar el nivel tres y demostrar la eficacia en combate de una fusión. De todas formas, y debido principalmente a un exceso de confianza, Gotenks fue derrotado por un poderoso Majin Boo que también estaba metido en el juego de las fusiones. Como dato a destacar, mencionar que esta fusión tan solo permanecía activa durante treinta minutos, tras lo cual los dos guerreros fusionados volvían a su estado normal.

POTARA: LA ÚLTIMA ESPERANZA

Todo parecía perdido cuando Boo derrotó a la fusión denominada Gotenks, pero la afortunada intervención de Vegetto arregló la situación. A diferencia de la anterior fusión, este ser -compuesto por Vegeta y Gokuh- fue creado gracias a los pendientes Potara, unos accesorios prestados generosamente por Rô Kaioh Shin. El único problema con estos pendientes era el pequeño detalle que provocaba que la fusión fuera indefinida. A pesar de todo, Vegetto demostró ser más poderoso que el Majin Boo y utilizó una estratagema para introducirse en el interior de su cuerpo y rescatar a sus amigos. Dentro de Boo, y debido a las únicas condiciones físicas que ahí aparecen, Vegetto se "desfusionó" (especialmente para alegría de Vegeta).

GOGETA: FUSIONES EN EL OTRO MUNDO

Aunque parezca increíble, en el mundo de los espíritus las cosas no suelen ser tranquilas como Enma Daioh desearía. Desde que los enemigos super poderosos de Gokuh y compañía han caído en el Infierno, los guardianes de este lugar han tenido horas extras para calmar las iras de los Freeza, Cell y Nappa entre otros. Sin embargo, uno de los demonios encargados de poner orden en el Infierno fue el causante del mayor problema al que se hayan enfrentado: Janemba. Esta terrible amenaza que provocó un caos en la Tierra (cuando miles y miles de muertos volvieron a la vida),

solo pudo ser frenada por Gogeta: un ser absolutamente poderoso que fue el resultado de la fusión entre Gokuh y Vegeta.

BOO + OOB (¡¡ULTRA OOB!!)

Durante el tiempo que Baby esclavizó a la numanidad, muy pocos fueron los seres que pudieron escapar a las garras del último tsufur. Entre ellos se encontraban

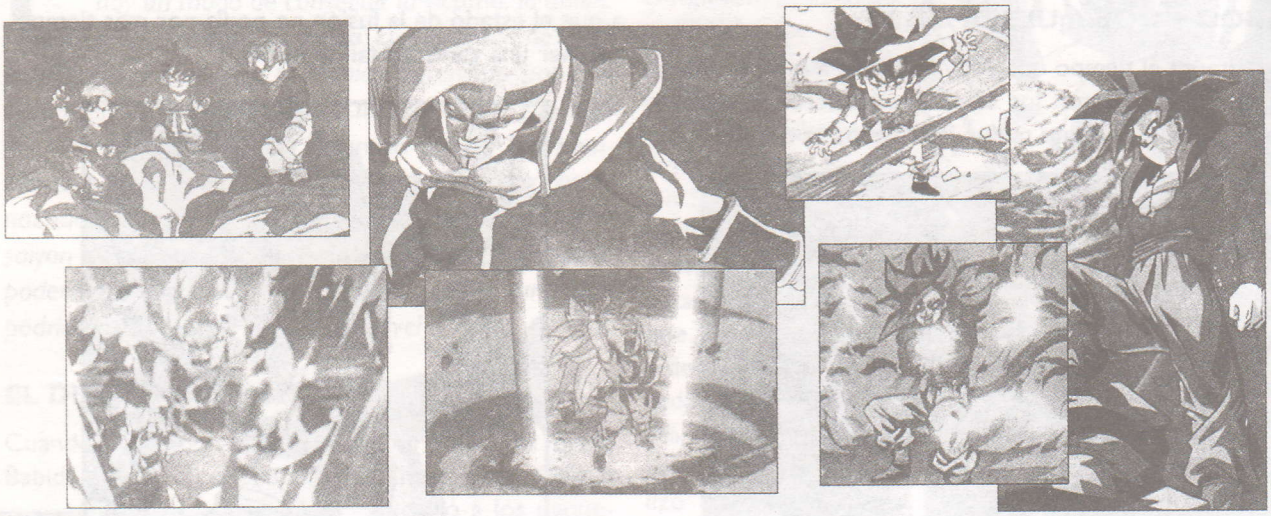
Boo y Oob, que combatieron sin descanso a la amenaza parásita. Cuando el primero fue literalmente destruido por Vegeta-Baby, su energía pasó a fusionarse con Oob. A pesar de que en un primer momento volvió a recordar que el era en realidad la reencarnación del mal en estado puro, Oob no se desvió hacia el sendero del mal y puso en serios aprietos a Vegeta-Baby. Sin embargo, el tsufur demostró su amplio arsenal de posibilidades y acabó convirtiendo en galleta al pobre Ultra Oob.

LOS SUPER SAIYAN 4, ¡LA FUSIÓN DEFINITIVA!

Una vez más, un enemigo tremendamente poderoso (li Shinron) obligó a los super luchadores de la Tierra a fusionarse entre ellos. De esta manera, Vegeta y Son Gokuh -ambos en nivel cuatro de super saiyan- utilizaron la técnica de Fusión para volver a traer al guerrero definitivo: Gogeta. Una vez más, esta fusión demostró no tener rival alguno y ridiculizó cuanto quiso a li Shinron. Con una amplia gama de ataques, puso contra las cuerdas al dragón de una estrella y tan solo su escaso tiempo de fusionamiento (cinco minutos) impidió la segura victoria. Esto último fue debido a que el estado de la fusión no podía por más tiempo retener una cantidad tal de poder.

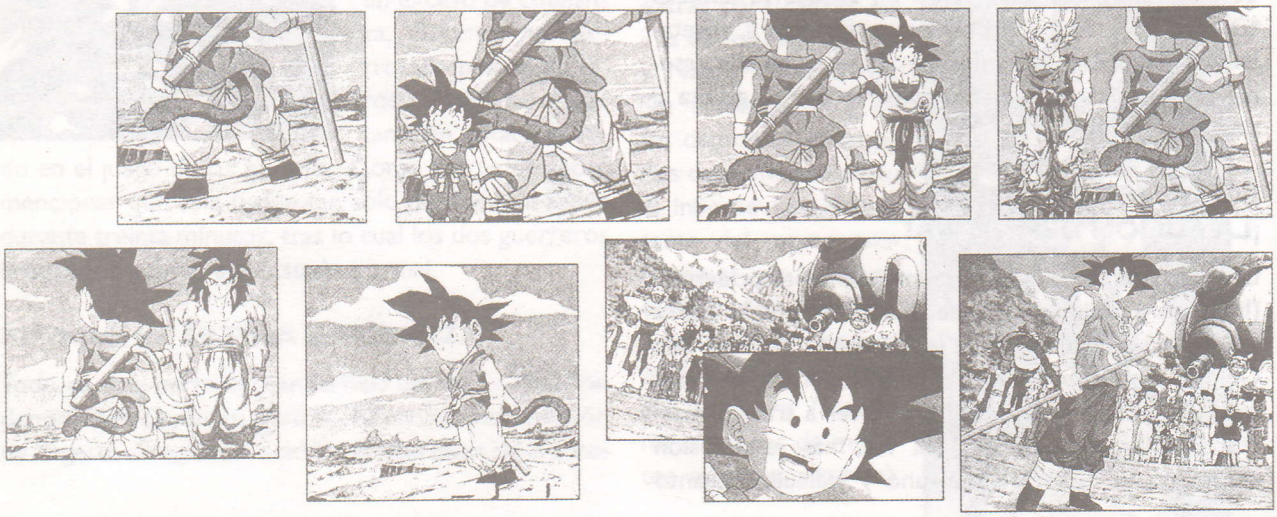
OPENING

Las imágenes que veréis a continuación corresponden al Opening Tema de Dragon Ball GT a partir del episodio número 27, donde cambiaron las últimas escenas por estas para que estuvieran más acorde con la etapa principal, la de Baby. Esto es lo mismo que hicieron en su momento con el Opening Cha-la head Cha-la ¿recordáis? donde las nuevas imágenes mostraban la etapa de los androides. Bien, ahora vamos a verlas.



ENDING

Este que os presentamos a continuación, es el último Ending que podréis ver de Dragon Ball GT que aparece desde el episodio 51 hasta el 64. El título es "Sabitsuta machine gun de ima o uchi nuko" y está interpretado por el grupo Wands. Como podéis comprobar, las imágenes que nos muestra este cuarto Ending de GT refleja el tiempo que Son Gokuh a estado con todos nosotros, y que a medida que él ha crecido nosotros hemos crecido con él. Como punto final a estas imágenes vemos a todos los personajes de la serie y a un Gokuh adulto... entonces comprendemos que se están despidiendo de todos nosotros...¡Dragon Ball Forever!.



GOHAN VS. GOTEN BABY (episodio 26)

El primer adversario de Baby nada más llegar a la tierra es el Saiyan Goten, quien toma ventaja sobre Baby. Desafortunadamente una pequeña herida en el brazo derecho durante el combate permite a Baby introducirse en el cuerpo de Goten, quien es controlado por Baby. En su camino hacia la Capsule Corp. sus amigos y familiares notaráan un extraño comportamiento por parte de Goten, lo cual acabará en un enfrentamiento entre hermanos. Al comienzo de la lucha Gohan contiene sus ataques en forma de rayos energéticos por miedo a destrozar el cuerpo de su hermano, lo que da lugar a la derrota de Gohan y su consecuente posesión gracias a los poderes parasitarios del Tsufur.

VEGETA BABY VS. GOKUH SUPER SAIYAN 3 (episodio 29)

Como último recurso ante la fuerza de Vegeta-Baby, Gokuh decide utilizar su arma secreta: ¡El super saiyan 3! Gokuh arriesga su integridad física accediendo con aparente facilidad al tercer grado de super saiyan. Pero la sorpresa nos asalta cuando vemos que Gokuh retrocede ante los continuos ataques de rayos energéticos y golpes certeros de Vegeta-Baby. El super saiyan 3 está exahusto, un cuerpo tan pequeño no puede aguantar el poder que otorga el tercer nivel y revierte a su estado normal. Vegeta-Baby aprovecha este momento para darle el golpe de gráfica. Pero antes, Vegeta-baby absorve la energía de todos los saiyans presentes poseidos, Gohan, Goten, Trunks y Bra, mutando en una nueva forma más poderosa y creando la "Revenge Deaht Ball" para acabar con Gokuh. Por suerte, en el último momento, Gokuh es salvado por Kaioh Shin al ser teletransportado por él.

VEGETA BABY VS. ULTRA OOB (episodios 32 y 33)

Boo decide sacrificar su vida para salvar a Oob del ataque de una de las "Revenge Death Ball", e interpone su cuerpo que estalla en mil pedazos. Pero su sacrificio no es inútil, ya que los trozos de Boo se unen al cuerpo de Oob dotándole de un gran poder. Oob ahora es un nuevo guerrero y no duda en enfrentarse ante Vegeta-Baby. Pero la poca experiencia que posee Oob le hace perder terreno y es entonces cuando decide utilizar técnicas de magia, como el rayo que convierte en chocolatina. Pero (como siempre) este ataque sale mal y es Oob quien recibe el rayo. Oob acaba siendo engullido por Vegeta-Baby ante la mirada de Gokuh que acababa de llegar.

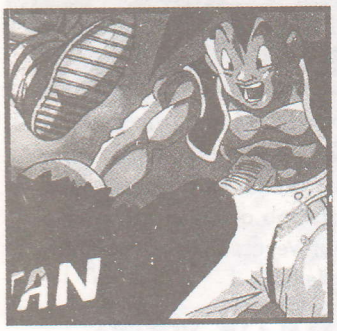
GOKUH SUPER SAIYAN 4 VS. VEGETA BABY (episodios 35, 36, 37, 38 y 39)

Conmovido por las lágrimas de su nieta Pan, Gokuh sufre una nueva transformación durante este combate convirtiéndose en ¡super saiyan 4! Con este poder ni siquiera la "Revenge Death Ball" de Vegeta-Baby surge efecto contra Gokuh, que hace gala de una tranquilidad y unos golpes fuertes y precisos durante el combate. Al ver esto Bulma, que sigue poseida, decide ayudar a su marido Vegeta convirtiéndolo en Ohzaru. Los intentos de "Ohzaru Vegeta-Baby" de vencer amenazando las vidas de Chichi y Videl que se encontraban allí y más tarde la de todos los habitantes de la Tierra son desbaratadas por Gokuh, hasta que en un momento de descuido es tocado por un "Gyaric ho" de Vegeta-Baby. Nuevos Saiyans se unen ahora al combate, Gokuh, Goten y Trunks, los cuales deciden ofrecer su energía a Gokuh para que recupere todo su poder de Super Saiyan 4. Durante el proceso lento de recuperación Vegeta-Baby se dispone a acabar con todos los saiyans, pero Oob, desde el interior de Vegeta-Baby, le causa un agudo dolor de barriga lo que provoca que sea escupido del interior del tsufur. Ahora Gokuh y Vegeta-Baby enfrentarán sus dos mejores técnicas para decidir quien es el vencedor: Un super Kame hame ha contra una Revenge Death Ball. Gokuh sale victorioso de este encuentro logrando que Baby abandone el cuerpo vencido de Vegeta. Baby ahora intenta escapar en una nave es-

pacial, pero Gokuh que se ha dado cuenta espera el momento ideal y cuando Baby pasa por delante del Sol, lanza otro Super Kame hame ha que le hace ir directo hacia el astro rey, acabando de esta manera con su vida.

MR. SATAN VS. PAPAYA MAN (episodio 41)

Con la amenaza de Baby extinguida y la reconstrucción de la Tierra, un nuevo Tenkaichi budokai está a punto de celebrarse. En esta nueva edición, está en juego el sucesor del nada menos que defensor de la Tierra Mr. Satan, título que no es nada difícil de conseguir contando la edad que tiene el abuelo... La final del Torneo la disputarán Oob (disfrazado de Papaya man) y Mr. Satan (que solo lucha en la final). Las intenciones de Oob en un principio son las de derrotar a Mr. Satan, pero justo cuando llega el momento, Boo, desde el interior de Oob, le recuerda lo que Mr. Satan simboliza para la Tierra, y que más vale que todos los verdaderos guerreros queden en el anonimato para que la Tierra goce de muchos siglos de paz, además, Mr. Satan se ha convertido en un símbolo para toda la humanidad que no puede ser reemplazado. Finalmente Mr. Satan "derrota" a Oob y gana por quinta vez el Torneo.



GOKUH VS. FREEZA Y CELL (episodio 43 y 44)

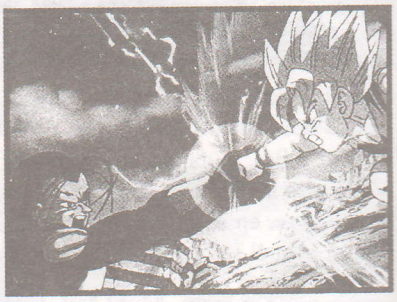
Gokuh se introduce por un portal dimensional abierto en la Tierra y que conduce al Más allá para averiguar por qué todos sus antiguos enemigos están invadiendo el planeta. Una vez allí (o allá...) Gokuh es sorprendido por unos mejorados Freeza y Cell (gracias al Dr. Gero y al Dr. Mu) los cuales confían en su aumento de poder y en el rejuvenecimiento de Gokuh para poder derrotarle. En un primer enfrentamiento Gokuh logra derrotar con facilidad a Frezza y Cell... pero como están muertos no se les puede volver a matar. Igualmente, Gokuh, sigue siendo el más fuerte y obliga a Freeza y Cell a utilizar un ataque aprendido en el Infierno: el Hell Buster, que consiste en lanzar poderosos rayos por los ojos, este ataque lo envía directo al subsuelo donde una vieja demonio lo tortura con una máquina de congelar muertos. Pero esta infernal máquina no tiene efecto sobre él, porque está vivo, y se libera con facilidad utilizando este artilugio contra Frezza y Cell, los cuales quedan congelados y derrotados.

GT SENSHI VS. LEGION DE RESUCITADOS (episodio 42, 43 y 44)

Entre el A-17 del infierno y el A-17 de la Tierra crean un portal dimensional para que todos los antiguos enemigos de Gokuh invadan el planeta. Esto solamente es una estrategia de distracción para que los dos A-17 no sean molestados a la hora de fusionarse. A-19. Blue Shogun, Metallic Gunzo, Babidi, Ghourd, Kiwi, King Cold, Reecom, Raditz, Saibamans, Nappa, Dodoria, Zarbon, Coola, Pui Pui, Yakon y Rilld, son los villanos que han llegado a Satan City causando muerte y destrucción. Este hecho es visto por Gokuh y sus amigos por TV los cuales corren a defender la ciudad (...yo creo que corren para luchar y luchar, que es lo suyo) Los enfrentamientos más destacados son: Vegeta vs. Nappa o Oob vs. Rilld, unos extraños y curiosos combates que vale la pena de presenciar. Ah! se me olvidaba, al final ganan los GT Senshi, por si alguien lo dudaba.

GOKUH VS. SUPER A-17 (episodios 46 y 47)

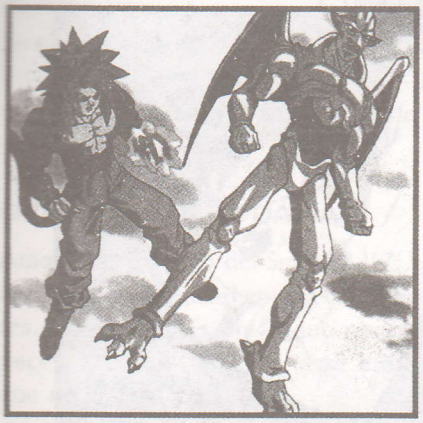
Gokuh comienza el combate con una serie de golpes certeros mientras A-17 únicamente se limita a defenderse, lo que obliga al pequeño Saiyan a ir aumentando su nivel hasta el cuarto grado de super guerrero ¡El super saiyan 4! Parece que Gokuh no recuerda la capacidad de absorber energía de los androides, porque lo único que hace es lanzarle rayos de energía que A-17 engulle con mucho gusto. Después de absorber el Kame Hame Ha x 10, A-17 se da por satisfecho y comienza su ofensiva. La paliza que le



mete es antológica (esto le pasa por burro)... Gokuh intenta acabar con él a la desesperada, enganchándose a su espalda y generando una gran explosión de energía que no surte efecto ya que A-17 se cubre con un campo de fuerza. Gokuh cae agotado y tan solo la intervención de A-18, que hará titubear a su hermano, permitirá al saiyan reunir sus últimas fuerzas y lanzar un golpe definitivo: El Ryu ken bakuhatsu. Ahora A-17 no es más que chatarra.

GOKUH VS. SUH SHINRON (episodio 54 Y 56)

Este ha sido el combate más legal y equilibrado que Gokuh ha mantenido contra uno de los Dragones malignos. Tras un aumento de poder por parte del Dragón. Gokuh y Suh convirtieron una ciudad deshabitada en el escenario de un combate sin tregua. Sus poderes están muy igualados, Gokuh se enfrenta a Suh en nivel 4 en una lucha cuyo punto culminante es cuando ambos se apuntan a la vez a la cabeza con la intención de disparar sus rayos energéticos. Un cabezazo de Gokuh rompe la pausa que ocasionó esta situación, y vuelven a entablar combate. Finalmente Gokuh consigue ganar terreno y cuando está a punto de acabar con su enemigo, decide perdonarle la vida por la nobleza que ha demostrado en el combate.

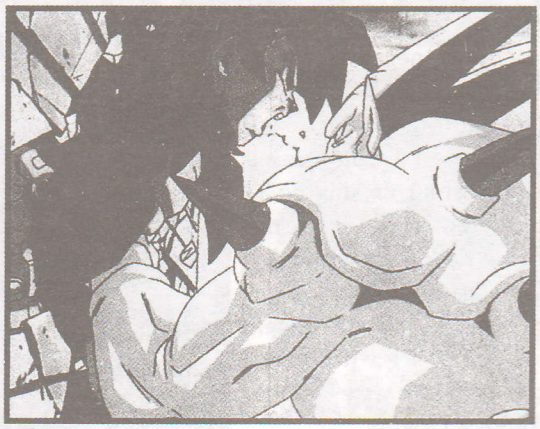


GOKUH VS. SAN SHINRON (episodio 57)

La llegada de San Shinron interrumpe el combate entre Gokuh y Suh Shinron. Un Gokuh cansado es sorprendido por San Shinron que congela su cuerpo. Ahora, tras ser paralizado el saiyan, San Shinron obliga a su hermano Suh a acabar con la vida de éste. Por suerte Suh decide liberar a Gokuh de su ataud de hielo devolviendo a Gokuh el favor anterior. De esta manera Gokuh y San Shinron se enfrentan en un combate en el cual el dragón maligno toma ventaja tras cegar al Saiyan y utilizar toda serie de sucias artimañas. A pesar de su invidencia, Gokuh lanza un desesperado y certero Ryuken bakuhatsu que perfora a San Shinron y acaba con su vida.

GOKUH Y VEGETA VS. Ii SHINRON (episodios 58 a 63)

Gokuh comenzaba mal el combate, la ceguera que le había causado San Shinron fue un gran hándicap que se unió al gran poder de Ii Shnron y que dio como resultado una nueva paliza antológica. Cuando Gokuh logra recuperar la visión intenta acabar con él lanzando un nuevo Ryu Ken Bakuhatsu. El golpe surte el mismo efecto de siempre y deja a Ii al borde de la muerte. Por desgracia para el saiyan, Ii Shinron contaba con un as en la manga (y anime!), tras absorber la seis DB que tanto le habían costado a Gokuh reunir, se recuperó totalmente y su poder aumentó considerablemente. Ahora el saiyan llevaba las de perder, y solo la intervención de Vegeta Super Saiyan 4 impidió su derrota. Al darse cuenta de que ni siquiera dos Super saiyans 4 podían contra Ii Shinron deciden fusionarse, dando paso a Super Gogeta 4. Pero la fusión no dura el tiempo suficiente y tras separarse, Ii Shinron decide poner punto y final al combate lanzando una gran bola de energía que acaba aparentemente con la vida de Gokuh. La última línea de defensa de la Tierra se compone de Vegeta y el resto de GT Senshis que agotan sus fuerzas en un intento suicida de acabar con Ii Shinron. Gokuh, que no había muerto, reaparece con un Genkidama formado con la energía de seres de todo el universo y con suficiente poder como para destruir al Dragon definitivamente, y así lo hizo al lanzar la bola benigna contra él.



ATAQUES

Un buen número de nuevos ataques son los que aparecen en esta última etapa de Dragon Ball. La superación de poderes se confirma en esta sección como la única alternativa válida desde que los combates "a rayo limpio" se impusieran.

KAME HAME HA x 10

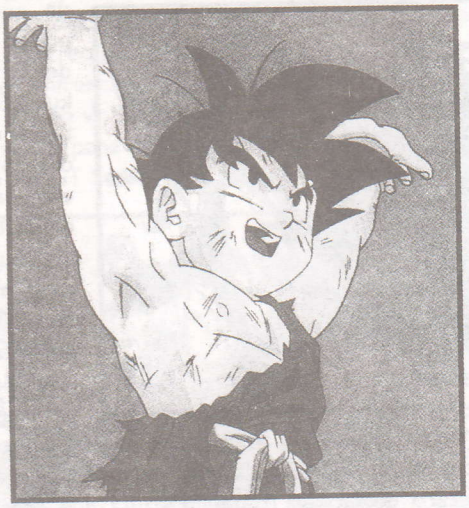
Gokuh puso en practica este ataque contra Baby. Es, como su nombre indica, un Kame hame ha multiplicado por diez, o sea toda la potencia con la que es lanzada habitualmente el Kame pero diez veces más fuerte. Gokuh, aunque no lo parezca, también tiene ideas propias y puede inventar nuevas técnicas (aunque ésta no es muy original que digamos).

REVENGER DEATH BALL

Este ataque es muy parecido al Genkidama de Gokuh, pero tiene una diferencia: en lugar de coger la energía positiva de la gente, toma la energía negativa (o sea la mala leche, como en Cazafantasmas 2) y lo concentra (al igual que el Genkidama) en una bola, pero en este caso de color negro. Como Baby tenía toda la gente a su disposición pudo coger toda la energía necesaria para realizar este ataque frente a Gokuh.

SUPERULTRA GENKIDAMA

Es una ligera variación del famosísimo ataque de Gokuh, el Genkidama, ataque con el que ha destruido a más de un rival peligroso. Como todos sabréis, para realizar el Genkidama es necesario la energía de todo el planeta, incluyendo a la de sus habitantes; pues bien el Superultra Genkidama recoge toda la energía no solo de un planeta si no de más de un planeta. Los habitantes de los mundos por los que Gokuh ha pasado le cedieron sus fuerzas para poder reunir la energía suficiente y destruir a li Shinron. Es un ataque totalmente definitivo.



RYUKEN BAKUHATSU

Ataque que concentra todo su poder en el puño dándole al enemigo un gancho de boxeo demoledor. Gokuh puso en práctica este ataque por primera vez contra Janemba, para después hacer lo propio con el Super A-17 y con los dragones malignos. Este ataque es realmente muy poderoso pero tiene como único punto débil que necesita estar cerca del adversario

© A. Toriyama / Bird Studio / Shueisha / Toei Animation

para poder golpearlo (en realidad, Gokuh solo lo utiliza en caso de verdadera necesidad).

HENKAI BEAM

Con esta técnica es posible convertir a los enemigos, mediante un rayo, en galletitas de chocolate aptas para el consumo. Después de su fusión con Mr. Boo, Oob puede lanzar uno de los ataques más temidos de Boo. Aunque a Oob no le ha servido de mucho: se lo lanzó a Vegeta Baby, éste último se lo devolvió y quedó convertido en galleta, tal y como ya le paso a Boo cuando luchó contra su parte maligna.

DENGEKI JIGOKUDAMA

Ataque destructivo del Super A-17: concentra toda la energia y electricidad en una bola negra y la envía contra su enemigo. Es un ataque poderoso pero lento y necesita que el enemigo esté bastante tocado para que no lo pueda esquivar.

FLASH BOMBER

Un simple Renzoku energy ha (rayo de energia) realizado por el Super A-17, pero con la peculiaridad de que lo lanza con las yemas de los dedos. Puede alcanzar muchísima distancia, abarcando cualquier punto del globo terrestre.

DOUBLE ENERGY HA

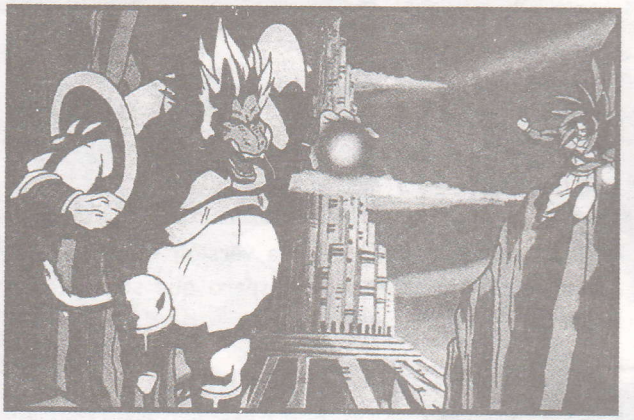
Ataque realizado por Gokuh super saiyan 4. Se trata de dos bolas de energía, algo más pequeñas que una pelota de balonmano, lanzadas al mismo tiempo con las dos manos.

HELL BUSTER

Ataque combinado de los Perfect Cell y Freeza. Esta combinación la utilizan en el infierno, donde llegaron a crear una barrera que envolvía al rival y lo envíaba a otra dimensión.

YUBIKI ENERGY HA

Minúscula (por el tamaño del que la realiza) bola de energía de color roja que Oozaru vegeta baby lanza a su oponente. Es simplemente una poderosa esfera con una concentración descomunal de energía.



GANMEN PUNCH

El puñetazo "paralizador". Gokuh super saiyan 4 realiza este simple golpe para detener a Oozaru Vegeta baby, que lo recibió entre ceja y ceja. Es un golpe realmente ridículo.

CHOSETSU KOSOKU PUNCH

Super poderoso gancho que Gokuh propina a su rival (Baby), utilizando el impulso de un salto y dejando el puño algo más atrás del cuerpo para hacer más daño y golpear en la boca del estomago.

SUPER ENERGY HA

Gokuh utiliza este ataque, es un simple kikoha concentrado al maximo. Tampoco resulta ser una gran maravilla, pero es bastante poderoso.

SOCCER BALLKICK

Ridículo ataque que suele utilizar Pan. Es una simple patada pero golpeando como sie el enemigo fuera una pelota de futbol. La verdad es que no hay que ser un genio para inventarse este ataque. En parte se trata de una versión mejorada del Amunike Shoot, un terrible disparo que solía acabar fuera de banda.

BIG BANG KAME HAME HA

Mezcla de los dos ataques más poderosos de Gokuh y Vegeta. Esta ataque lo utilizó Gogeta en cuarto nivel. Dicha unión de técnicas lo convierten en uno de los ataques más poderosos que existen. Fue utilizado contra li Shinron

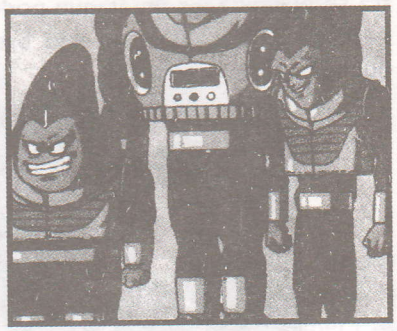
BURNING FIELD

Shu Shinron, el único dragón con sentido del humor, utilizó esta técnica tras revelarse contra li shinron. Se trata de una esfera de fuego que recubre su cuerpo y el de su contrincante. En esta esfera Shu Shinron tiene un control absoluto de la energía que se encuentre en su interior, ya sea suya o del rival.

SHUNKANIDO

Como la mayoría recordaréis, esta técnica es la que utiliza Gokuh cuando quiere irse de un lugar a otro instantaneamente. Lo puede hacer a cualquier distancia por muy lejos que sea, pero necesita concentrase en alguien que conozca y que esté en el lugar deseado para poder llegar.

BONPARAPARAPARABONPAPPAPA



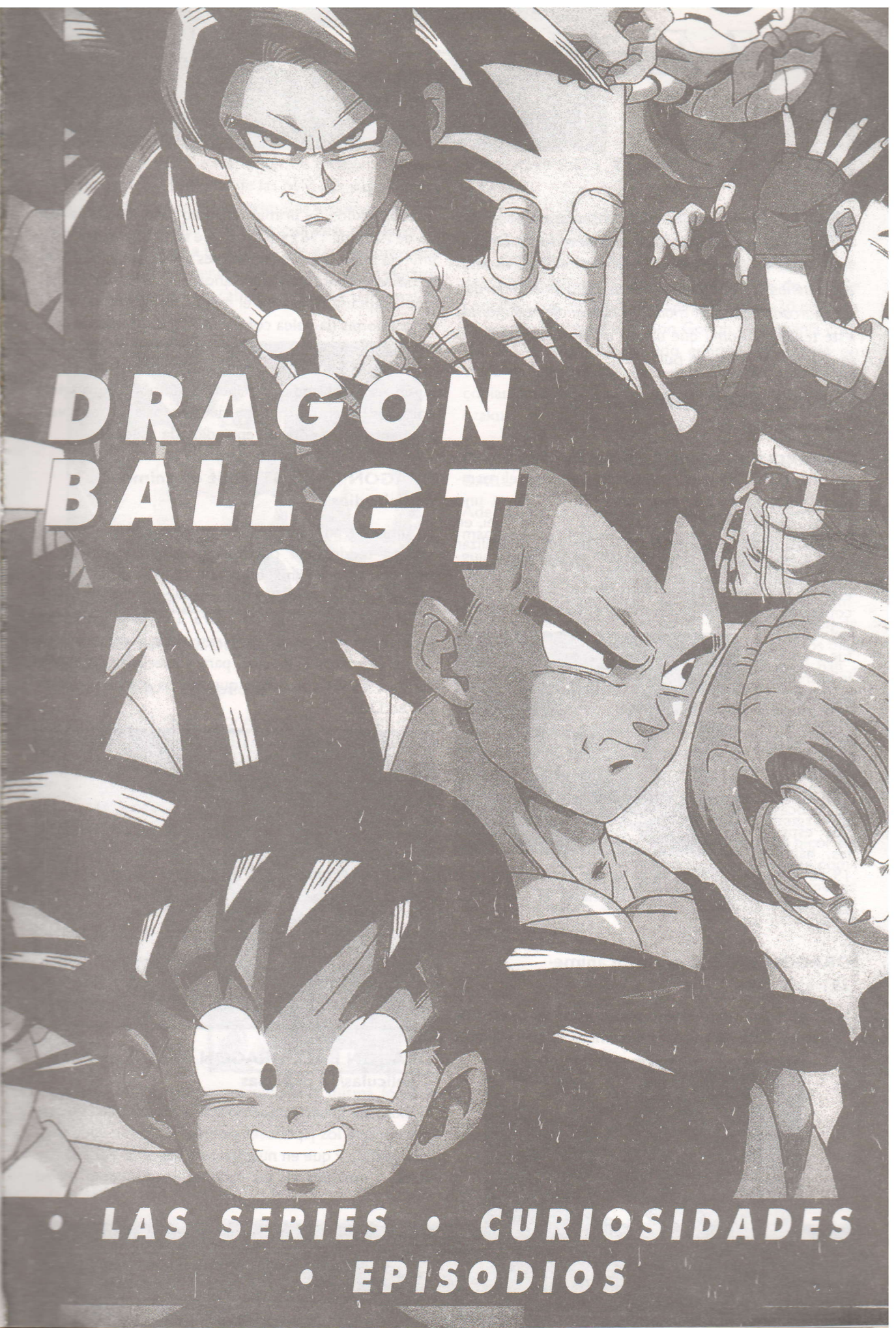
Increíble técnica (increíble solo en el nombre) donde Bonpara, Sonpara y Donpara realizan un baile y con el cual paralizan a sus adversarios.

FUSIÓN

Otro baile igual de ridículo que el anterior, con la finalidad de que los dos que realizan esta técnica se fusionen y llegan a un nivel mayor. Solo tiene un inconveniente: el límite de tiempo.

ZANZO KEN

Con esta técnica se reflejan varias imágenes de uno mismo, con lo que el rival no puede saber exactamente donde se encuentra su enemigo. Para poder llevar a cabo esta técnica se necesita muchísima velocidad.

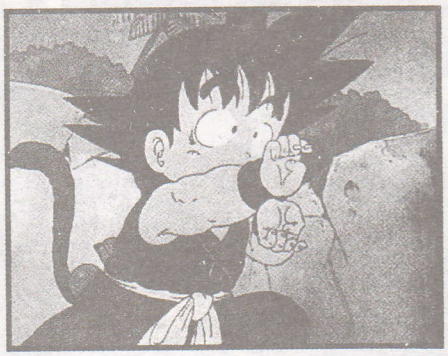

DRAGON BALL GT
• LAS SERIES • CURIOSIDADES
• EPISODIOS

LAS SERIES

YGT tocó a su fin... Un desenlace que ponía punto y final a más de una década de Dragon Ball en televisión. Más de diez años de aventuras, sueños, combates, sacrificios para una serie que ha marcado época. A modo de homenaje rescatamos este texto del Kame que ofrece un pequeño repaso a lo que ha sido Dragon Ball.

DRAGON BALL -serie de anime-
153 episodios

Comenzó a emitirse en la Fuji TV el día 26 de Febrero del año 1987 y se puede considerar que fue el reemplazo perfecto para lo que había sido Dr.Slump, uno de los mayores éxitos de esa cadena, y de la Toei, en la década de los ochenta. Paradójicamente, al finalizar la última secuela de la serie, DBGT, ésta ha sido reemplazada por una nueva versión de Dr. Slump. DB se consolidó como uno de los mayores éxitos del mundo del anime y fue emitida ininterrumpidamente semana tras semana, exceptuando fiestas nacionales y ocasiones especiales, hasta el 19 de Abril de 1989, fecha en la que sería reemplazada por su secuela más popular hasta el momento, Dragon ball Z.



DRAGON BALL Z -serie de anime-
291 episodios

Si Dragon ball había servido para consolidar la obra de Toriyama, DBZ sirvió para encumbrarla hasta límites insospechados. Su primer episodio sería emitido el día 26 de Abril de 1989 y al igual que su predecesora sería emitida miércoles tras miércoles a las siete y media de la tarde durante casi siete años... La serie de animación adaptaría fielmente el manga, alargando la trama en ocasiones (la pelea contra Freeza duró más de cuatro meses en Japón) y creando sub-tramas o pequeñas sagas con la sana intención de no alcanzar al manga. En Japón estos episodios reciben el nombre de original episodes, mientras que en nuestro pais reciben vulgarmente el nombre de episodios de relleno.

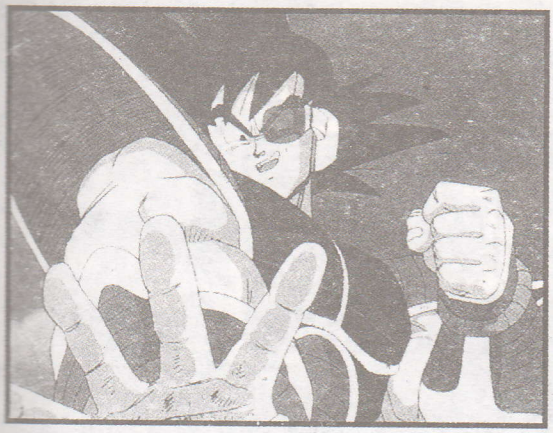
DRAGON BALL GT -serie de anime-
64 episodios

La última gran saga de DB en el anime y que muy pronto tendréis la oportunidad de conocer de la mano de Manga Films, en la que se espera que sea su mejor edición en vídeo hasta la fecha. Creada sin la plataforma del manga de Akira Toriyama, comenzó intentando recuperar el espíritu aventurero y cómico de los primeros episodios, para volver más tarde a la formula de los combates, que tantos éxitos le propició en DBZ.

DRAGON BALL/DRAGON BALL Z -películas-
4 películas/13 películas

El éxito de la serie desembocaría en películas de animación que los japoneses podrían disfrutar en la pantalla grande y que en nuestro país han sido editadas en vídeo y emitidas en las cadenas autonómicas en su

práctica totalidad, a excepción de Dragon Ball -Saikyo e no michi-, la última de las películas y que no era más que un remake de las primeras aventuras de Son Gokuh. Las películas contaban con casi una hora de animación superior a la serie de TV y las historias que contaban son totalmente alternativas y en la mayoría de los casos no tienen cabida en la línea temporal de DB.



DRAGON BALL Z/DRAGON BALL GT -TV specials-
2 TV specials/1 TV special

Emitidos en las teles japonesas en lugar de un episodio normal, contaban con una duración superior a la de un episodio normal y explicaban historias alternativas del mundo de Dragon ball. Las historias de los TV specials tenían más cabida en la línea temporal de DB y se han convertido en objeto de culto para muchos aficionados. Los correspondientes a Dragon ball Z han sido editados en nuestro pais siguiendo la misma fórmula que las películas.

DRAGON BALL Z -OVAs-
2 OVAs

Los dos únicos OVAs del mundo de DB forman la adaptación al anime del videojuego del mismo nombre, DBZ Gaiden -Saiyajin zetsumetsu keikaku. Los dos OVAs salieron a la venta en Agosto de 1993 y contaban con una duración aproximada de 30 minutos cada uno. El combate de Son Gokuh y compañía contra el Dr. Raichi no ha sido emitido, ni editado en vídeo en nuestro país, y tan solo existen buscadísimas copias piratas que pasan de mano en mano entre los otakus.

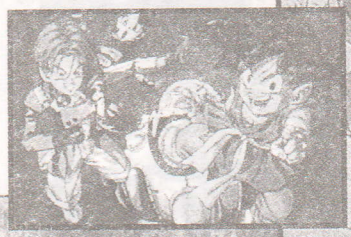
DRAGON BALL/DRAGON BALL Z/DRAGON BALL GT -otros-

Además de lo arriba mencionado existen otras animaciones de Dragon ball realmente difíciles de conseguir y que fueron creadas por la Toei para spots publicitarios y para curiosísimas campañas. Las más importantes son: Dragon ball -Gokuh traffic safety campaign-, una animación del año '88 con una duración de casi quince minutos y que servía para alertar a los más pequeños de los peligros del tráfico, Dragon ball -Gokuh's fire fighter, algo parecido a lo de antes pero hablaba sobre los bomberos, se emitió también en el '88 y tenía una duración de diez minutos, un especial de navidades emitido tras el segundo TV special de DBZ en el año '93 y por último el sinfín de pequeñas animaciones creadas para spots publicitarios de todo tipo: videojuegos, caramelos, refrescos, patatas, y las más recientes, para el spot de loción para el picor de ojos de los niños en la playa o en la piscina (que complicado). Cualquiera de estas imágenes son ejemplares de coleccionista y si podéis conseguirlas, hacéos con ellas sin dudarlo.

CURIOSIDADES GT

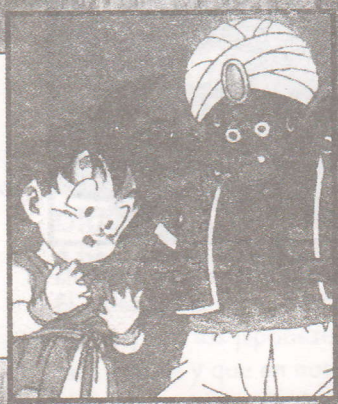
Antes, durante y tras la creación de Dragon Ball GT, sus creadores tuvieron tiempo de reunir toda una serie de curiosidades que reflejamos a continuación.

1- Los personajes que se lanzaron al espacio para buscar las bolas fueron elegidos concienzudamente por los creadores de la serie. Gokuh por ser el protagonista de la serie (no hacía falta adivinarlo), Pan por ser nieta de los dos personajes más queridos por Toriyama (Gokuh y Mr. Satan) y Trunks que es el hijo de Vegeta y Bulma, dos de los personajes más simbolicos de la serie y el único con dos dedos de frente.



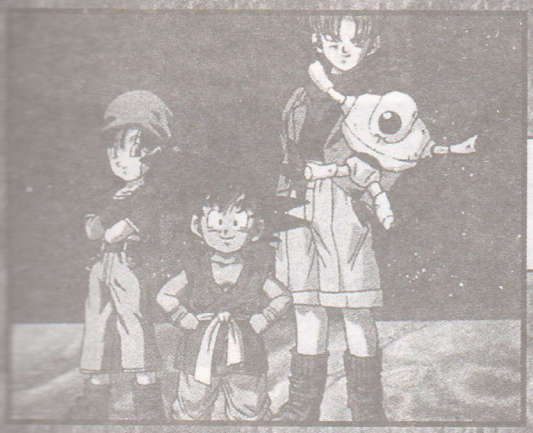
2- Los guionistas de la serie prefirieron cambiar un poco a Trunks en relación a cuando estaba en DBZ: antes era un niño pijo (por parte de madre) y repelente (por parte de los dos), mientras que ahora es un chico más serio y responsable, ideal para ser la persona encargada de liderar el grupo del espacio.

3- Como Gokuh tenía tanto poder decidieron hacerle otra vez niño, con lo cual tendría mucha menos fuerza. Esto dio a los guionistas más libertades para sacar rivales no tan inmensamente poderosos y así poder recomenzar otra vez el ascenso en el poder de Gokuh.



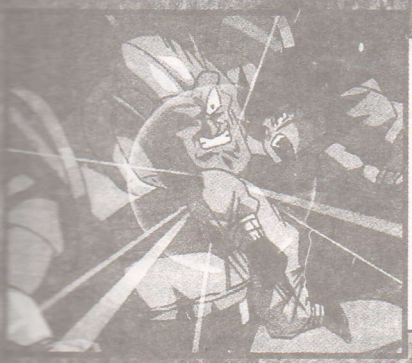
Todas las imágenes son © A. Toriyama / Bird Studio / Shueisha / Fuji TV / Toei Animation

4- GT (Grand Touring) no iba a ser el nombre definitivo de la serie. No lo tenian muy claro y antes de poder decidirse definitivamente, optaban por otros títulos: 21, Z 2 (¡pero que original!), WW (wonder world) y G-up (Growing up). Al final se decantaron por GT.



5- Una de las razones por la que eligieron GT fue por ser las siglas de dos de los protagonistas, Gokuh y Trunks.

6- Los dibujantes de la serie estuviern muy criticados por el look que tenía Vegeta al principio de la serie. Montones de cartas de los fans decepcionados por el aspecto de su ídolo llegaban sucesivamente, en todas ellas se pedía que Vegeta volviese a tener un estilo más chulesco. Al final Vegeta se afeitó el bigote, pero no fue por que la gente lo pidiese si no por que la hija de Akira Toriyama le pidió que le quitase el bigote por que no le gustaba. De esta manera, el maestro Tori se lo hizo saber a los guionistas de la serie y ellos dijeron un "¿por qué no?". De aquí viene que Bra le dijese a su padre Vegeta que no le gustaba el bigote.



7- Otra cuestión que ronda por la cabeza de los fans de DB es por qué tenían que salir al espacio, ¿por qué las DB salen fuera de la Tierra? La respuesta es muy sencilla, Gokuh & co. son tan fuertes que no puede haber ningún ser en la Tierra capaz de poder derrotarles. Para que los guionistas pudiesen realizar combates de alto nivel, necesitaban una excusa para irse al espacio exterior y así poder encontrarse con rivales mínimamente poderosos.

EPISODIOS GT

26 EPISODIO

GOHAN TO GOTEN... SAIAKU NO KYODAI GENKA!? (Gohan y Goten... ¿¡la hermandad diabólica!?)

Mientras Gokuh, Pan y Trunks viajan por el espacio, Baby ya ha llegado a la Tierra. Tras poseer a Goten a Gohan, el último tsufur se enfrenta a Piccolo a través de sus "pupilos" y lo hiere gravemente.

27 EPISODIO

YABOUKAN SEI!? NOTTO RARETA VEGETA (¿¡La ambición absoluta!? Vegeta es poseido)

Baby consigue su posesión más preciosa: Vegeta. Con el príncipe de los saiyans entre sus filas, la victoria final de Baby parece cada vez más cercana. Ajenos a todo ello, Gokuh y compañía encuentran la séptima bola.

28 EPISODIO

GOKUH KAERU... CHIKYU WA ZENBU ORA NO DEKI!? (Gokuh ha vuelto... ¿¡todo el mundo es enemigo!?)

Con todas las bolas en su poder, los viajeros espaciales regresan a la Tierra. Tras dejar las bolas en manos de Dende y Mr Popo -poseídos por Baby-, Gokuh, Pan y Trunks son emboscados por separado.

29 EPISODIO

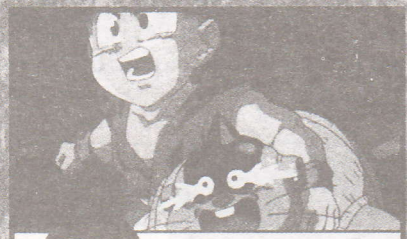
CHO YABAI!? SUPER SAIYAN 3 YABURERU (¿¡La super derrota!? Fracasa el super saiyan 3)

Ya convertido en Vegeta-Baby y ante la atenta mirada de sus seguidores, el tsufur se enfrenta a un Gokuh transformado en super saiyan 3. El combate no tiene historia y Kakarotto desaparece tras haber recibido un Revenge death ball.

30 EPISODIO

GOKUH SHOMETSU !? ORA WA SHINJIMATADA (La desaparición de Gokuh!? No sé si estoy muerto)

Gokuh es salvado por Kaioh shin que viaja hasta la Tierra y lo teletransporta lejos del alcance de la Revenger death ball. Sin embargo, cae por accidente en otra dimensión donde deberá superar una serie de pruebas.



31 EPISODIO

ATTO ODOROKU!? SUGOROKU KUKANDAIHOKAI (Que sorpresa!? Sugoroku, el gran hundimiento del espacio)

Una vez más, Kaioh Shin salva a Gokuh y lo teletransporta a Kaioh shin kai. Mientras, en la Tierra, Vegeta-Baby ya ha pedido un deseo: la construcción de un nuevo mundo tsufur: Nuevo Plant.

32 EPISODIO

GOKUH WO KAESE!! IKARI NO SENSHI OOB (¡¡El regreso de Gokuh!! La ira del guerrero Oob)

El regreso de Oob se convierte en una falsa esperanza al ser derrotado por facilidad por Vegeta-Baby. Solo la aparición -y sacrificio de Boo- le salvan la vida. Ahora, fusionado con el rechoncho ser se convierte en Ultra Oob.

Imágenes con © A. Toriyama / Bird Studio / Shueisha / Toei Animation

33 EPISODIO

KURAE BABY! SHINSEI OOB HISATSU KOSEU!! (¡Atento Baby! ¡¡El nuevo Oob ataca con su rayo de luz!!)

A pesar de su poder, Ultra Oob no consigue vencer a Vegeta-Baby y acaba convertido en galleta. Lejos de allí, Gokuh ha recuperado su cola y se dispone a volver a la Tierra más fuerte que nunca para volver a caer ante el tsufur.

34 EPISODIO

HENSHIN SHIPPAI? GOKUH NO OHZARU OHABARE!! (¿Fracasa la trnsformación? ¡¡Gokuh Ohzaru está descontrolado!!)

Ante la sorpresa de todos, Gokuh se convierte en un Ohzaru super saiyan y empieza a destruir todo lo que encuentra. Pero la intervención de Pan cambia el destino y Kakarotto recupera su raciocinio para convertirse en el saiyan de la leyenda.

35 EPISODIO

SAIKYO!! GOKUH GA SUPER SAIYAN 4 NI!! (¡¡Lo definitivo!! ¡¡Gokuh en super saiyan 4!!)

En nivel cuatro de super saiyan, Gokuh pone contra las cuerdas a Vegeta-Baby. Para su desgracia, Bulma decide intervenir y baña a su esposo con una solución de rayos burutsu, lo que le convierte en otro Ohzaru super saiyan.

36 EPISODIO

FUJIMI NO KAIBUTSU!? KYOAKU OHZARU BABY (¿¡Un nuevo monstruo!? El malvado Ohzaru Baby)

Con un poderoso Gyaric ho, Vegeta-Baby golpea de lleno a Gokuh y lo deja inconsciente. Ahora el tsufur es quien que controla por completo la situación y el destino de la Tierra y sus habitantes.

37 EPISODIO

SOZETSU!! BABY TO GOKUH DOUBLE K.O. (¡¡Increible!! El K.O doble de Gokuh y Vegeta)

Antes de que Vegeta-Baby pueda rematar a su rival, le fallan las fuerzas debido al esfuerzo realizado durante el combate. Esto da tiempo a que Gokuh se recupere y contraataque, terminando los dos inconscientes en el suelo.

38 EPISODIO

MINNA NO POWER DE...SUPER SAIYAJIN 4 JUKATSU (Con el poder de todos...revive el supersaiyan 4)

Los saiyans recuperados ceden su poder a Gokuh que vuelve a tener toda su energía. La batalla final puede comenzar, pero antes Oob recupera su consciencia y obliga a Vegeta-Baby a expulsarlo.

39 EPISODIO

KOREDE SAIGO DA! TSUINI BABY SHOMETSU (¡Esto es el fin! Al final Baby ha sido derrotado)

Gokuh derrota a Vegeta-Baby y Vegeta se separa del cuerpo del último tsufur. Arrinconado, Baby inicia una desesperada huida hacia el espacio, pero Kakarotto lo desintegra utilizando un Kame hame ha.

40 EPISODIO

CHIKYU BAKUHATSU! PICCOLO NO JUUDAINA KETSUI (¡La Tierra explota! La decisión final de Piccolo)

Ha pasado un año y las bolas siguen diseminadas a causa de Baby. Toda la gente de la Tierra es puesta a salvo en Nuevo Plant y Piccolo se sarifica, anulando de esta manera la amenaza de las bolas.

41 EPISODIO

TENKAICHI BUDOKAI SATAN NO KOUKEISHA WA DARE? (Tenkaichi Budokai ¿Quien será el sucesor de Mr.Satan?)

Oob participa en un nuevo Torneo de artes marciales y se enfrenta en la final a Mr Satan. A pesar de su infinita superioridad, Oob deja que su oponente le venza para que la Tierra siga confiando en un héroe.

42 EPISODIO

SHINE GOKUH!! JIGOKU KARA YOMIGAERU KYOTEKI TACHI (¡¡Muere Gokuh!! La resurrección de los enemigos en el Infierno)

En el Infierno, el Dr Mu y el Dr Gero forman una alianza diabólica para la dominación de la Tierra. Para ello, crean un nuevo A-17 y abren un portal dimensional para que escapen todos los enemigos.

43 EPISODIO

JIGOKU NO MASENSHI! CELL TO FREEZA FUKKATSU (Luchadores del infierno! la resurrección de Cell y Freeza)

Atrapado en el Infierno, Gokuh se enfrenta a unos poderosos Cell y Freeza. Al mismo tiempo, en la Tierra, los guerreros GT se enfrentan a la legión de enemigos renacidos y Vegeta inicia su combate contra el nuevo A-17.

44 EPISODIO

KYUKYOKU JINZONIGEN! FUTARI NO 17GO GATTAI (¡El androide definitivo! La fusión de los dos A-17)

Klilyn muere a manos del A-17. Los enemigos renacidos son finalmente derrotados, pero una nueva amenaza se cierne sobre ellos: el Super A-17. Lejos de allí, Gokuh derrota a Cell y Freeza y se dispone a regresar.

45 EPISODIO

ISOGE GOKUH!! JIGOKU KARA NO DASSATSU DAISAKUSEN (¡¡¡ánimo Gokuh!! El plan para escapar del Infierno)

Piccolo y Dende ayudan a Gokuh a escapar del Infierno, regresando justo a tiempo de ayudar a sus amigos contra el Super A-17. De esta manera, Vegeta y compañía son salvados de una muerte segura.

46 EPISODIO

GEKITO!! SUPER SAIYAJIN 4 VS SUPER A-17 (¡¡Impacto!! Super saiyan 4 vs Super A-17)

El Dr Gero es tomado prisionero, pero una vez más es destruido por una de sus creaciones. Ante la sorpresa del Super A-17, Gokuh se transforma en super saiyan 4 e inicia un contraataque que pone contra las cuerdas al androide.

47 EPISODIO

DAIGYAKUTEN! GOKUH TO 18GO NO NIDAN KOGEKI SAKURETSU (¡La gran alianza! El ataque combinado de Gokuh y A-18)

La victoria final contra el Super A-17 se produce gracias al ataque combinado de A-18, Gokuh y su Ryuken bakuhatsu. Pero cuando llega el momento de revivir a Klilyn aparece un extraño dragón azulado.

48 EPISODIO

KORE WA BIKKURI! SHENRON GA TEKI NI (¡Vaya sorpresa! El enemigo es Shenron)

Gokuh y compañía descuben la terrible verdad sobre los Dragones malignos e inician su definitiva y última aventura. Gokuh, Pan y Giru se dirigen al encuentro de los dragones. Su primer enemigo: Ryan Shenron.

49 EPISODIO

SAIKYO NO TEKI! KYOFU NO URAZAWA O TSUKAU RYU (¡El enemigo definitivo! Terror ante la trampa del dragón)

Ryan Shenron posee la bola de dos estrellas y su misión es la de contaminar el mundo. Tras una desafortunada toma de contacto, Gokuh y Pan derrotan al dragón y recuperan la dragon Ball.

50 EPISODIO

SAIYAN POWER GYOKUSAI!? DENJIKU UH SHINRON (¿¿El poder saiyan derrotado!? El enemigo eléctrico Uh shinron)

Uh Shinron es el nuevo enemigo, representante del poder eléctrico. Gokuh debe acceder al nivel 4 de super saiyan para combatir en condiciones. Finalmente, una milagrosa lluvia descubre su punto débil: el agua.

51 EPISODIO

RYU SHINRON! DAITATSUMAKI KOGEKI NO JAKUTEN O SAKASE (¡Ryu Shinron! El punto débil es el ataque del tornado gigante)

El siguiente objetivo es Ryu shinron, un peligroso dragón de aspecto humano al que Gokuh destruye con su Kame hame ha. De esta manera Gokuh y Pan recuperan la sexta dragon ball, la tercera en su cuenta particular.

52 EPISODIO

PAN ABUNE! CHIH SHINRON NOTTOKE OKE (¡Pan, cuidado! Vas a ser poseida por Chii Shinron)

Chii Shinron es un dragón capaz de poseer cuerpos. En un primer momento posee a un topo con el que tienen que combatir Gokuh y Pan, pero el verdadero objetivo del enemigo es Pan.

53 EPISODIO

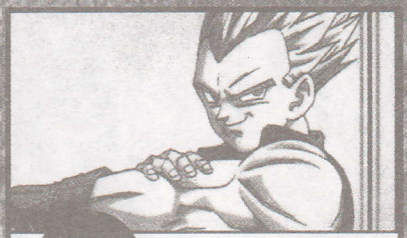
PAN GA SHOMETSU!? NAMIDA NO 10 BAN KAME HAME HA (¿¡Pan será asesinada!? Las lágrimas del Kame hame ha x 10)

Pan es poseida por Chii Shinron y se convierte en el punto débil de Gokuh. A pesar de su nivel 4 de super saiyan está indefenso ante la posibilidad de matar a su nieta, a no ser que ella lo desee...

54 EPISODIO

SETZUSHI 6000 DO NO POWER! TAIYO NO SENSHI (¡6000 grados de poder! El guerrero del Sol)

Gokuh y Pan han de enfrentarse a una amenaza que les supera: el dragón de la bola de cuatro estrellas Suu Shinron. El combate es espectacular y por fin Gokuh encuentra un rival noble entre los dragones.



55 EPISODIO

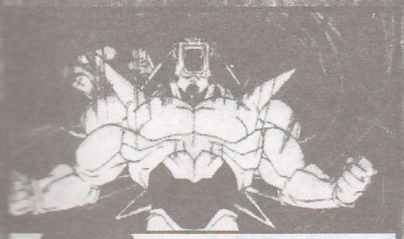
BULMA UDOKU! VEGETA KAIZOKU KEIKAKU (¡Bulma actúa! El plan de Vegeta)

Por fin, el orgullo perdido de Vegeta va a ser recuperado. Está dispuesto a alcanzar el poder de Kakarotto y superar el nivel 4 de super saiyan. Para ello, Bulma se dispone a reparar la máquina de los rayos burutsu.

56 EPISODIO

TAIYO NO TSUGI WA GOKUKAN! HONOO TO KOORI NO KYODAI RYU (Los hermanos del calor y el frío)

El combate entre Gokuh y el dragón de cuatro estrellas es interrumpido por San Shinron, el malvado hermano de Suu Shinron. Su poder proviene del frio y muy pronto Gokuh va a comprobar su efectividad.



57 EPISODIO

TSUYOSA ATTO TEKI!! JAAKU RYU O SHIHAI SURU RYU (¡¡El enemigo más fuerte!! El más poderoso de entre los dragones)

Al fin aparece: Ii Shinron, el dragón capaz de almacenar las siete bolas en su interior y desplegar el poder más terrorífico de la galaxia. En sus manos, Gokuh no es más que un juguete que es vapuleado sin piedad.

58 EPISODIO

HANGEKI KAISHI! SUPERSAIYAJIN 4 O KOERO (!El contraataque ha sido devuelto! El super saiyan 4 superado)

Gokuh está KO, pero esta vez son sus amigos los que van a rescatarle. Gohan y el resto de guerreros GT se enfrentan en un combate desigual contra Ii Shinron contra el que no tienen ninguna oportunidad de vencer.

59 EPISODIO

TEKI KA? MIKATA KA?... OHZARU VEGETA O ABARE (¿Enemigo? ¿Aliado?... Ohzaru Vegeta enfurecido)

Vegeta reaparece transformado en super saiyan Ohzaru, pero gracias a los rayos burutsu enviados por Bulma se transforma en un nuevo super saiyan 4. Pero los dos guerreros aún tienen un as en la manga: fusionarse y aparecer como Gogeta.

60 EPISODIO

FUSION!! KYUKYOKU NO SUPER GOGETA (¡Fusión! El Super Gogeta definitivo)

Ii Shinron está a un paso de ser derrotado ante Gogeta, pero el tiempo de fusión solo alcanza los cinco minutos y las posibilidades de victoria se desvanecen. Sin embargo, Gokuh retiene la bola de cuatro estrellas.

61 EPISODIO

ZETTI KATSU ZO! SUUSHINCHU O KUTA GOKUH (¡Voy a ganar! Gokuh engulle la suushinchu)

Ii Shinron contraataca y vuelve a tener la victoria al alcance de sus manos. Gokuh y Vegeta intentan volver a fusionarse, pero un desequilibrio de poder entre ellos lo impide. Las esperanzas se desvanecen.

62 EPISODIO

GOKUH O SUKUE!! SAIGO NO MIKATA TOJO (¡¡Al rescate de Gokuh!! Aparece el último aliado)

Suu Shinron vuelve a aparecer para ayudar a Gokuh, pero una vez más es destruido e Ii Shinron recupera todo su poder. Ahora, sin que nadie se le interponga está dispuesto a destruir la galaxia.

63 EPISODIO

KISEKI NO GYAKUTEN SHORI!! UCHU O SUKUTTA GOKUH (¡¡Victoria gracias al milagroso contraataque!! Gokuh pide ayuda al Universo)

Un plan desesperado se pone en marcha y Gokuh pone en acción un poderoso Genkidama formado por la energía de los seres de la galaxia. Así, Ii Shinron es derrotado y su amenaza desaparece.

64 EPISODIO

SARABADA GOKUH... MATA AU HIMADE (¡Adiós Gokuh! Hasta que nos volvamos a encontrar)

Fin del tiempo de aventuras. Gokuh se despide de sus amigos y se aleja de todo lo que conoce montado en el dragón Shenron. Las bolas se fusionan con Kakarotto y no vuelve a aparecer hasta cien años después, asegurándose de esta manera que su legado sigue vivo.

DRAGON BALL GT
• TV SPECIAL
• 100 AÑOS DESPUÉS

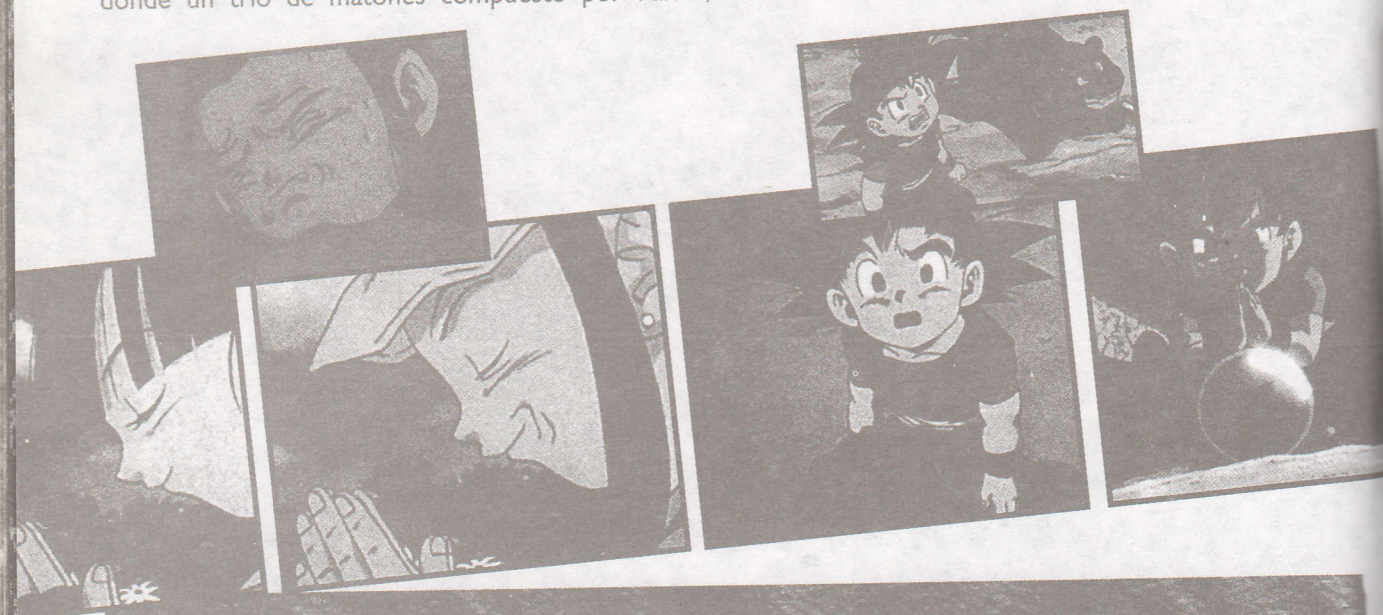
TV SPECIAL

Previsto como el epílogo y capítulo final de la serie, este especial de televisión se convirtió en una conexión con el futuro de Dragon Ball y en una puerta abierta a un posible retorno de Gokuh y compañía. De esta manera, a pesar que en principio se había decidido cancelar DBGT en el episodio 41 (el TV Special se emitió una semana después de ese capítulo), la presión del público y el futuro lanzamiento de merchandise consiguieron alargar la serie hasta una veintena más de episodios. Sin más, aquí tenéis una mirada al futuro, un futuro lleno de esperanzas...

GOKUH GAIDEN!
YUHKI NO AGASHI WA SUSHINCHU
(Una historia alternativa de Gokuh!
La dragon ball de cuatro estrellas es
la prueba del coraje)

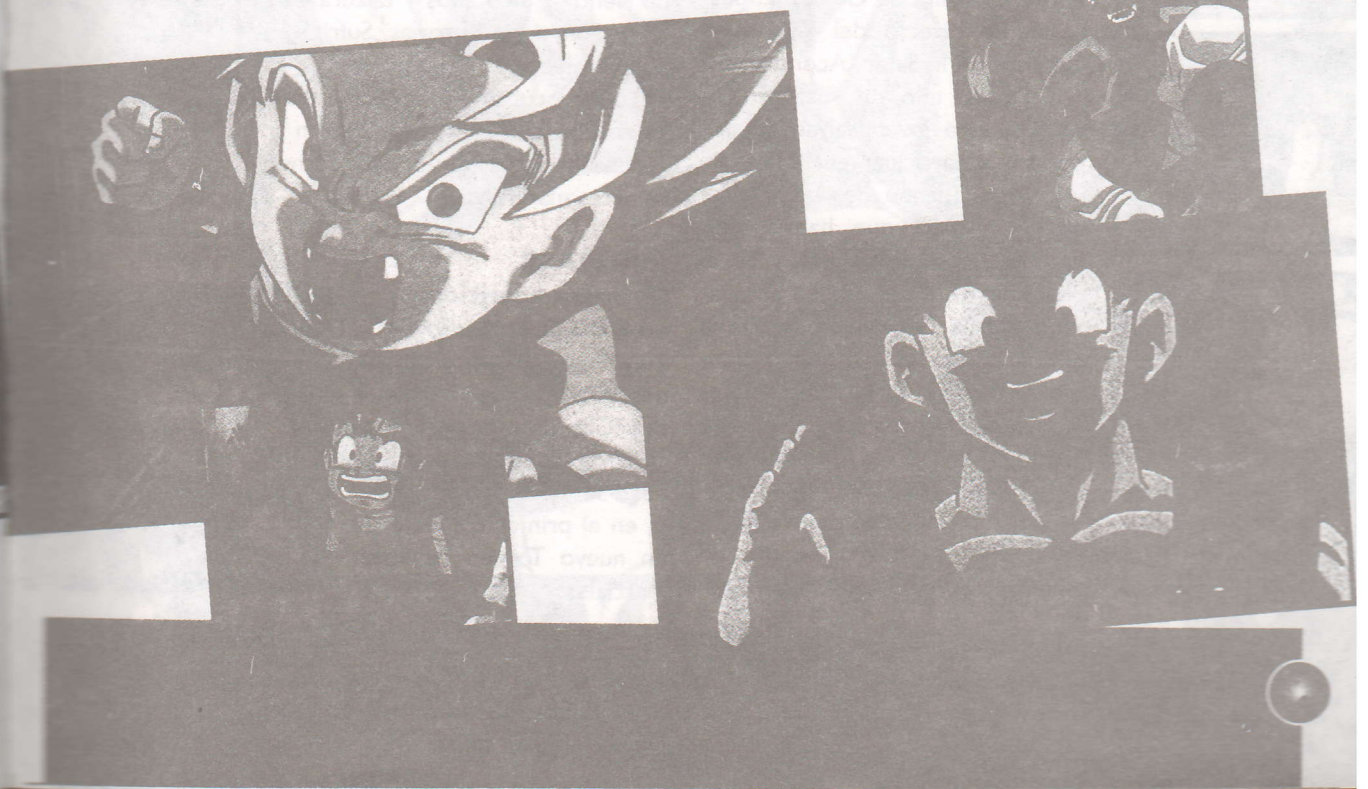
Han pasado cien años desde la derrota de Baby, Gokuh y todos sus amigos han muerto, a excepción de Pan que ahora es una viejecita. Pan vive en Satan city junto a su pequeño nieto Gokuh Jr. (el tataranieto del Gokuh original) y es respetada por ser la nieta del grandísimo héroe Mr. Satan. Pan intenta entrenar a Gokuh Jr. para que se haga fuerte, pero el joven saiyan no parece haber heredado las dotes de lucha de sus antecesores y se pasa el día jugando con su Famicon. Gokuh Jr. acude a la escuela de Satan city donde un trio de matones compuesto por Pakku, Megane y Weasel le coaccionan para que les de su juguete favorito, un curioso bolígrafo de Capsule corp. Al volver a su hogar su abuela le recrimina que no se haya enfrentado a los matones. Pan, sobresaltada por el suceso, cae víctima de una insuficiencia cardíaca y es trasladada rapidamente a un hospital. Gokuh Jr. vuelve a su hogar llorando y una vez allí recuerda que su abuela le contó viejas historias sobre unas bolas mágicas que concedian cualquier deseo. A la mañana siguiente Gokuh Jr. parte, cargado de provisiones, hacía la montaña Paozu (el hogar original de Gokuh) donde espera encontrar alguna bola mágica. En su camino se cruzan los tres matones del colegio que comienzan a meterse con él, Gokuh Jr. en un ataque de rabia aumenta su poder, creando un aura de energía que lanza al suelo a los dos matones más débiles. Pakku, el tercer matón, impide el paso a Gokuh Jr., pero el joven saiyan le rodea y continua su camino ante la sorpresa del matón.

Más tarde en las afueras de Satan city, Gokuh Jr. se encuentra con un individuo que le engaña y le roba todas sus provisiones. Gokuh Jr. continua su camino sin comida y encuentra a Pakku, que ha decidido acompañarle porque el colegio es demasiado aburrido. Gokuh Jr. y Pakku acampan para cenar y pasar la noche, pero mientras se preparan son asaltados por una jauría de lobos hambrientos. Gokuh se ve acorralado por los lobos y cuando cree que va a morir su



subconsciente hace estallar su poder y lo catapulta hacia la copa de un gigantesco árbol. Mientras tanto, Pakku ha sido salvado por una joven que ha ahuyentado a los lobos. Tras darles de cenar en su hogar, la joven se muestra como Mamba, una bruja de piel azul que habita en el bosque y se come a cualquier individuo que pasa por allí. Con ayuda de sus dos secuaces, dos monstruos similares a una rana y a un pollo, Mamba consigue acorralar a Gokuh Jr. y a Pakku. Después de que Gokuh haga gala de su fuerza inconscientemente y golpee a la bruja, los dos muchachos despistan a los monstruos y corren campo a través. Gokuh Jr. y su amigo llegan hasta un puente de madera que es atravesado por Pakku pero sobre el que Gokuh Jr. queda colgado. Pakku consigue subir a Gokuh Jr. hasta ponerlo a salvo, tras lo que es empujado por una ráfaga de aire y es lanzado al vacío. Gokuh Jr., ya al otro lado del puente, corre de nuevo con lágrimas en los ojos por la pérdida de su amigo.

A la mañana siguiente Gokuh Jr. continua su búsqueda con la intención de utilizar las dragon ball para revivir a Pakku y curar a Pan. Gokuh Jr. Observa escondido entre matorrales como el monstruo con aspecto de rana que acompañaba a Mamba está a punto de comerse a un cachorro de oso. Tras una breve indecisión, el saiyan se enfrenta al monstruo al que envía lejos del lugar con una involuntaria explosión de energía fruto de su cólera. Tras la desaparición del monstruo aparece el padre del pequeño oso, que en agradecimiento por haber salvado a su hijo pretende guiar a Gokuh Jr. hasta su objetivo. Al fin llegan hasta el hogar del Gokuh original pero antes de que puedan entrar son asaltados de nuevo por Mamba y sus secuaces, mientras el padre oso se enfrenta a los villanos, Gokuh Jr. escapa junto al cachorro de oso. Antes de que Gokuh Jr. pueda ponerse a salvo, es golpeado por una bala de cañón que ha sido lanzada por Youmaoh, un enorme demonio-jabalí. Tras verse atrapado por las monstruosas criaturas, Gokuh Jr. alcanza el nivel de super saiyan con una gran explosión, que derriba a Youmaoh y tras lo que cae inconsciente. Una vez a recuperado, Gokuh entra en el hogar de su tatarabuelo y encuentra la dragon ball de cuatro estrellas, sobre la que reza por la vida de su abuela Pan y Pakku, al ver que no sucede nada lanza la bola contra el suelo. La dragon ball de cuatro estrellas rueda por el suelo hasta los pies del Gokuh original adulto. El "fantasma" de Gokuh explica a su tataranieto que esa no es la forma de utilizar las dragon balls y le recuerda el legado heroico que lleva consigo. En ese mismo instante llega al lugar un helicóptero de la policía en el que llegan Pan y Pakku. Antes de desaparecer el fantasma de Gokuh informa a su tataranieto que esta vez el milagro no se ha realizado gracias a las dragon ball sino gracias a su coraje, y le anima a que se entrene duro.

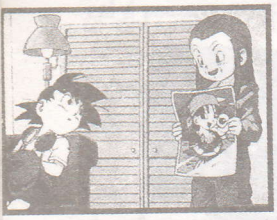


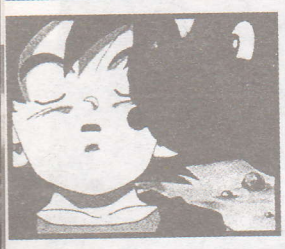
100 AÑOS DESPUÉS

Lo acontecido en las dos páginas anteriores es el legado de Gokuh y compañía para el futuro, algo que se vería corregido y aumentado en el episodio 64. A modo de resumen-despedida de sus aventuras, aquí está el ¿definitivo? final de la serie.

¡EL ESPÍRITU DE GOKUH VIVIRÁ PARA SIEMPRE!

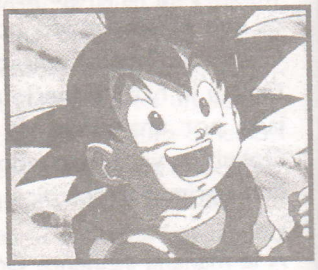
Sin dragon balls (aunque según Trunks "siempre estarán cuando se las necesite"), la vida continuaría para el resto de nuestros héroes, que pasarían el resto de su existencia en paz y con la unica preocupación de enfrentarse a la ausencia de Gokuh y las dragon ball con la mejor predisposición posible. La joven Pan, que habría perdido a su querido abuelo, retendría su recuerdo con cariño en la memoria llegando hasta la vejez. Pasados 100 años desde esos acontecimientos, podríamos ver que el espíritu de Son Gokuh continuaría vivo en la figura de Gokuh Jr., descendiente directo del legendario luchador y Mr. Satan. Acompañado por Pakku, uno de sus mejores amigos, este joven saiyan se dispondría a participar en la final de un nuevo Torneo de Artes Marciales, para el que habría sido entrenado por su abuela, y en el que luciría el traje que su antepasado habría llevado en la última batalla contra el malvado Ii Shinron. Delante tendría a un rival heredero del trono saiyan: Vegeta Jr. Suponemos que es descendiente de Trunks o Bra, aunque esa incógnita no se desvelaría al haber perdido Pan contacto con sus amigos, viéndose al menos como la madre de Vegeta Jr tiene un asombroso parecido a Bulma.





Con esa situación, el combate comenzaría, dando a todos los espectadores un espectáculo sin igual que daría paso a una lucha entre dos super saiyans juniors. Mientras eso tenía lugar en la tarima, la anciana Pan, vería entre el público a su abuelo, con lo que intentaría seguirle y darle alcance. Su esfuerzo sería inútil puesto que la imagen de nuestro héroe desaparecería ante la sonrisa de su nieta, que ante las estatuas que representaban a Mr. Satan y Gokuh, vería como su espíritu seguiría vivo para siempre.

GOKUH JR.
(Primera aparición en DBGT: TV Special)

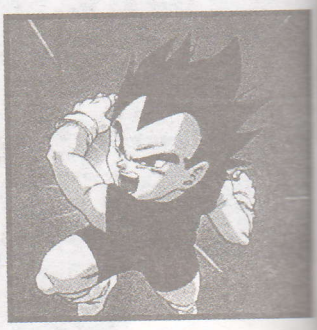


El nieto de Pan solo se parece a su tatarabuelo Gokuh en el aspecto y en el nombre ya que es un niño cobarde y débil. Un ataque de corazón de su abuela le hará salir en busca de las dragon balls. Aunque fracasará en su cometido su abuela se recuperará y el camino realizado le descubrirá su fuerza oculta y su coraje.

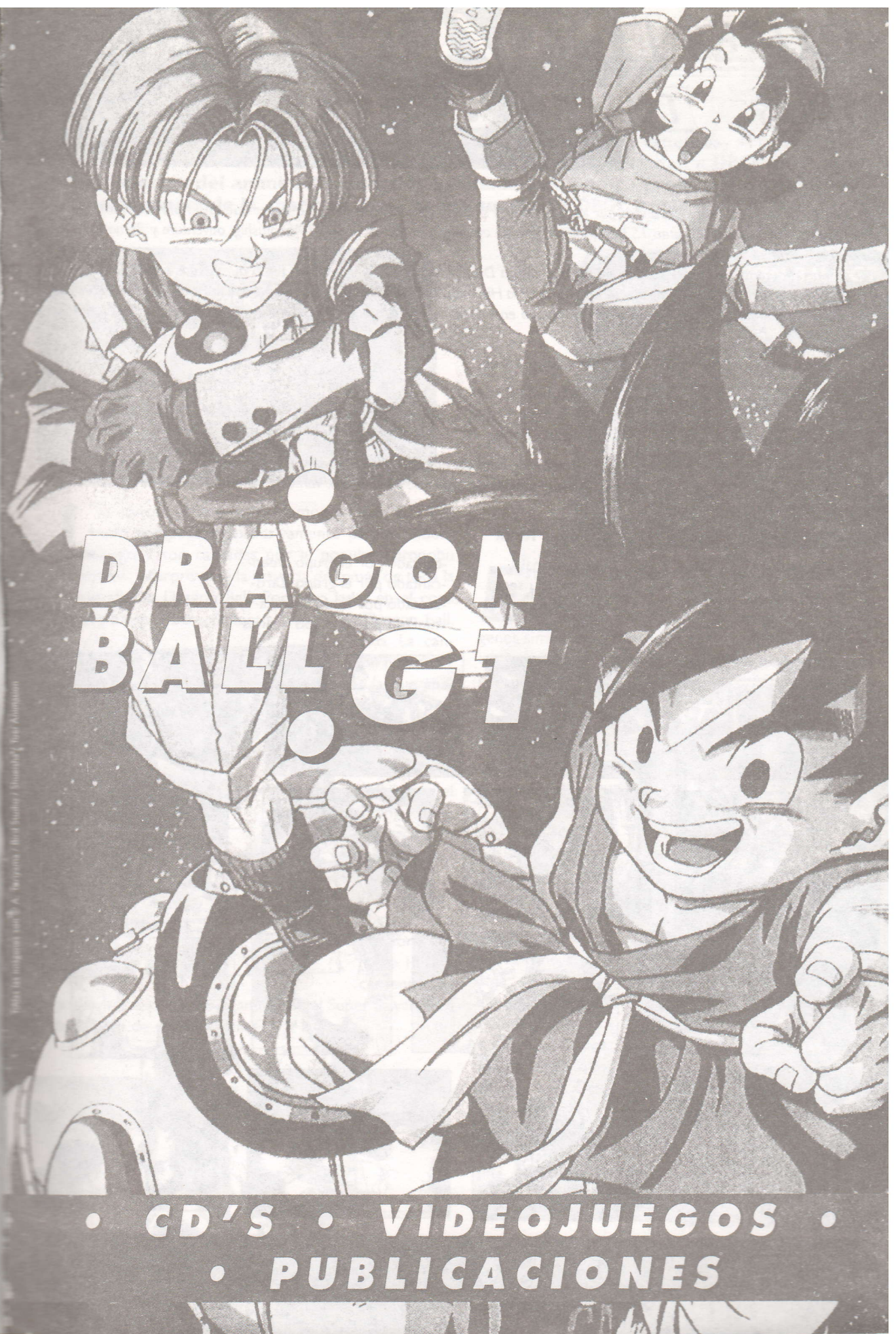
PAN II
(Primera aparición en DBGT: TV special)

Se ha convertido en una vital anciana de ciento y pico años y taladra a su nieto con viejas historias. Sufrirá un ataque al corazón que llevará a su nieto a descubrir su herencia saiyan. Ya recuperada, animará a Gokuh Jr. en una futurista edición del Torneo de artes marciales.

VEGETA JR.
(Primera aparición en DBGT: episodio 64)



Muy poco se conoce de este descendiente de Trunks o Bra. Con un aspecto idéntico al de un Vegeta de corta edad se enfrentará a Gokuh Jr. en el primer combate de un nuevo Torneo de artes marciales.


DRAGON
BALL GT
• CD'S • VIDEOJUEGOS •
• PUBLICACIONES

OPENING/ENDINGS DB, DBZ & GT

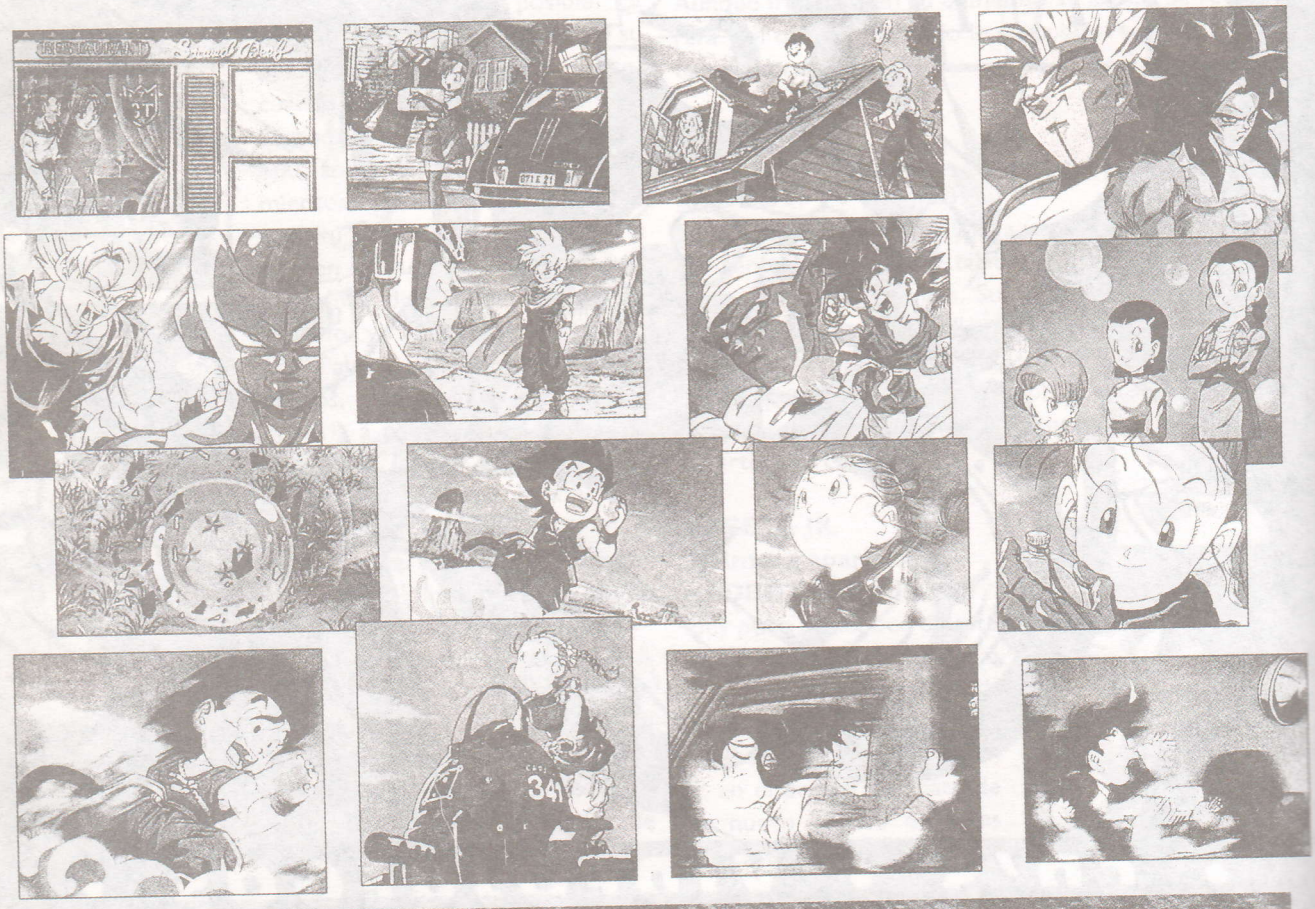
Uno de los detalles más apreciados por los otakus han sido los openings y endings, a pesar que en la primera parte de la saga se mantuvieran durante 153 episodios el mismo opening y el mismo ending (Makafushigi adventure y Romantic age-ruyo, respectivamente).

Por su parte, durante los 291 episodios de los que consta DBZ, dos han sido los Opening Tema que hemos podido ver: Cha-la head Cha-la y We gotta power, ambos interpretados por la Hironobu Kageyama, quien pone la voz a la mayoría de Hits de Dragon Ball. También han habido imágenes que han cambiado en el Opening, Cha-la head Cha-la para estar acorde con sus etapas ya fueran Freeza o Cell.

	Episodio	Opening Tema	
Etapa Freezza	1 a 117	Cha-la head Cha-la	
Etapa Cell	118 a 199	Cha-la head Cha-la	-con nuevas imágenes-
Etapa Boo	200 a 291	We gotta power	

Dragon Ball GT se lleva el premio en cuanto a cambio de Endings, nada menos que cuatro a lo largo de 64 episodios: Hitori Janai -no estás solo-, Don't you see, Blue Velvet y Sabitsuta machine gun de ima o uchi nuko. Vamos a ver las imágenes de estos Endings Tema pero antes unos datos:

	Episodio	Ending Tema	
El Viaje espacial	1-26	Hitori Janai	-cantado por el grupo Deen-
Baby	27-41	Don't you see	-cantado por el grupo Zard-
Super A17	42-50	Blue Velvet	-cantado por Kudo Shizuka-
Los Dragones	51-64	Sabitsuta...	-cantado por el grupo Wands-



Y llegó el turno para la música, una faceta de esta serie que creemos, sinceramente, ha sido desaprovechada. Apenas unos pocos singles representan a DBGT en uno de los aspectos del anime más cuidados habitualmente por las productoras japonesas. Y a la espera de la aparición de la banda sonora de DBGT, aquí tenéis lo que hay.

DRAGON BALL FINAL BOUT
-Original Soundtrack-

Casa Discográfica: Forte Music
Duración: 50´ 00" - Temas: 12

1. THE BIGGEST FIGHT
5.
9. THANK YOU!
12. HERO OF HEROES

Las canciones que encontramos en este CD han sido compuestas exclusivamente para el videojuego y son cantadas por el popular Hironobu Kageyama, intérprete de la mayoría de temas de toda la discografia de Dragon Ball. Por otro lado, en el coro encontramos a otra cantante habitual en Dragon Ball, Kuko. La canción número 1 es la que aparece en la presentación del videojuego y las número 5 y 9 son el ending, o sea, que aparecen cuando derrotamos a Vegeta-Baby ohzaru. La canción número 12 únicamente la podremos escuchar si jugamos con el Super Saiyan 4 en la pantalla de este personaje.

DRAGON BALL GT
-Don't you see-

Casa Discográfica: B Gram Records
Referencia: JBDJ-1023
Duración: 16´ 53" - Temas: 4

1. DON'T YOU SEE
2. KAERANU TOKI NO NAKADE
3. DON'T YOU SEE -ORIGINAL KARAOKE-
4. KAERANU TOKI NO NAKADE -ORIGINAL KARAOKE-

Este single corresponde al segundo ending tema de Dragon Ball GT aparecido a partir del episodio número 27, en el que podemos ver unas imágenes simpáticas de la vida cotidi[illegible] de los protagonistas, acompañadas por una melo[illegible] suave y a la vez pegadiza que no te hace perder el ritmo. La canción está cantada por la joven componente del grupo ZARD, que nos ofrece, también en este single, la posibilidad de escuchar otra de sus canciones de más éxito titulada "Kaeranu Toki no Nakade", que traducida podríamos adaptar como "El tiempo que no volverá". Las dos canciones que quedan son Original Karaoke -solo la música de fondo- de cada una de las canciones anteriores.

DRAGON BALL GT
-Blue Velvet-

Casa Discográfica: Pony Canyon
Referencia: PCDA-00956
Duración: 12´ 50" - Temas: 3

1. BLUE VELVET
2. BREAK
3. BLUE VELVET
-OGINAL KARAOKE-

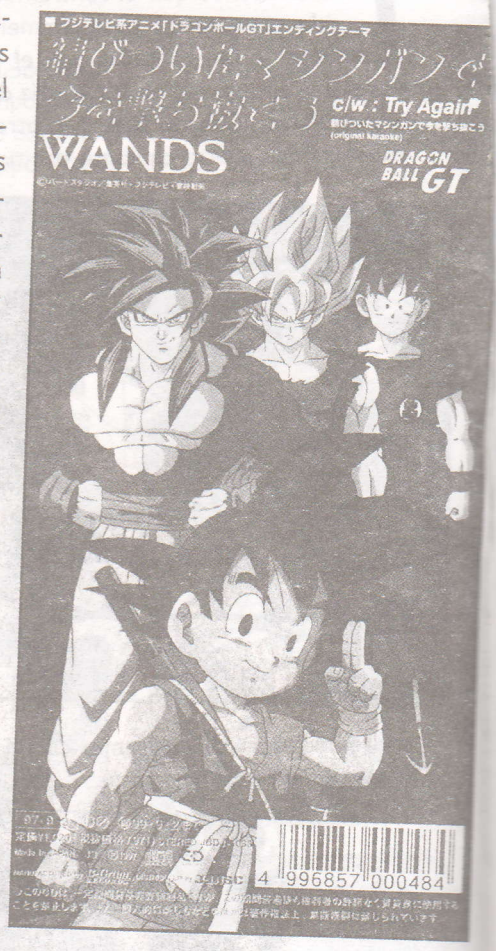
Kudo Shizuka es la encargada de poner la voz para el tercer ending tema de Dragon Ball GT que apareció a partir del episodio número 42. La canción es muy aceptable y junto a las imágenes de animación hacen una combinación perfecta. La segunda canción del single "Break" esta en la misma línea que la anterior y sirve para promocionar a la cantante.

DRAGON BALL GT
-Sabitsuita Machine gun de Ima o Uchi Nuko-

Casa Discográfica: B Gram Records
Referencia: JBDJ-1033
Duración: 13´ 59" - Temas: 3

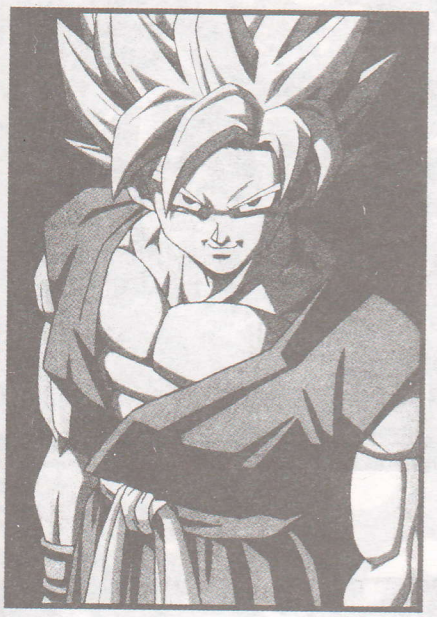
1.SABITSUITA MACHINE GUN DE IMA O UCHI NUKO
2. TRY AGAIN
3.SABITSUITA MACHINE GUN DE IMA O UCHI NUKO
-ORIGINAL KARAOKE-

El grupo WANDS pone canción al cuarto ending de Dragon Ball GT aparecido a partir del episodio número 51. Este grupo ya lleva varios años de carrera en Japón, y esta es la segunda vez que intervienen en canciones de anime. La primera ocasión fue para un tema de Slam Dunk, hace ya unos años. Como el ending anterior este es muy recomendable. La segunda canción "Try Again" tiene mucho ritmo y os gustará por igual.



DRAGON BALL FINAL BOUT

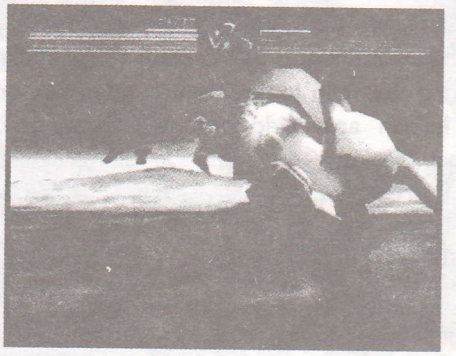
Final Bout ha sido el único juego de consola dedicado en parte a esta última saga de Dragon Ball. Apareció en Japón de la mano de Bandai un siete de agosto del 97, en medio de una gran expectación de como iba a ser definitivamente. Aparentemente, significó el adios de Dragon Ball al mundo de los videojuegos, ya que aunque todo el mundo esperaba una segunda parte, todo se quedó en este juego para la Playstation. A pesar que el juego no estuvo a la altura de todas las expectativas creadas, Final Bout tuvo un cierto eco en su momento. Con un buen número de personajes y muchos ataques espectaculares (rayos energéticos y combinaciones) se llegó a un aceptable nivel de jugabilidad. Entre lo mejor del juego se puede encontrar la opción de subir de nivel y guardarlo en la tarjeta de memoria para poder luchar más adelante.



"Esta espectacular imagen de Son Gokuh fue creada exclusivamente para este videojuego"

Entre los invitados que aparecen se pueden encontrar personaies de Dragon Ball Z y Dragon Ball GT. Destacan Gokuh en cuarto nivel de super saiyan, y Ohzaru Vegeta Baby como enemigo final, unos buenos alicientes para conseguir el juego, pero si a esto se le suma un fastuoso opening con música interpretada por Hironobu Kageyama (uno de los cantantes de Dragon Ball Z)... Es entonces cuando nos preguntamos: ¿qué importa que no sea el mejor juego de lucha, mientras pueda dar piños con el Gokuh?.

Sin embargo, en este nuevo juego tampoco existe el modo historia que tan buenos momentos nos hizó pasar en los Super Butoden 1 y 2, ya que todos los enemigos aparecen aleatoriamente, tan bueno que podía haber sido. En Japón, al poco tiempo de ser lanzado a la venta, se hizo una gran campaña de promoción con diversos torneos por todo el país, donde el que quisiese podía ir a demostrar que era un auténtico super saiyan, esta campaña se llamó "Dragon ball final bout sai kyu kesen 97 natsu" o sea "la batalla definitiva del verano del 97".



"Una de las sorpresas que deparaba el juego: Ohzaru-baby."

Como ya ocurrió con todos los otros juegos de Dragon Ball al poco tiempo de salir el Final Bout, apareció un CD bajo el signo de la desconocida (aqui en España) compañía Columbia con las canciones interpretadas por Kageyama y con todo el BGM del juego. En Japón es habitual este tipo de cosas, cuando un juego esta llamado a ser un éxito de ventas, todos los merchandising que uno se pueda imaginar salen a la luz y el de los más habituales suelen ser los CDs de música. No como aquí que ni CD ni nada de nada, el juego al cabo de unos cuantos meses y aún gracias. Este CD tiene un total de xx tracks xx de ellos cantados y xx de BGM. Si te gustó el juego, no dejes pasar la oportunidad de comprarlo.

GT EN PAPEL

Muy pocas han sido las publicaciones que se han dedicado a Dragon Ball GT. Tan solo tres volúmenes conforman el total de estos derivados, dos Perfect File y un Anime Color. Se echa a faltar algún que otro art-book o un nuevo daizenshu, pero eso es algo en lo que -al menos de momento- no podemos hacer nada.

DRAGON BALL GT ANIME COLOR

Tras la emisión del especial de televisión dedicado a Dragon Ball GT, apareció este Anime Color que recogía los fotogramas del citado episodio y un póster original. Además, se complementaba con datos e información acerca de los dragones. De esta manera, los Anime Color de Dragon Ball cerraban una etapa gloriosa dentro del sello Jump Comics Selection, donde también habían aparecido volúmenes dedicados a Saint Seiya, Hokuto no Ken, Dr Slump y Yu Yu Hakusho entre otros.

DRAGON BALL GT PERFECT FILE

Bajo este encabezmiento encontramos la primera de las recopilaciones de datos de Dragon Ball GT realizada en Japón. Al igual que en nuestros especiales de Kame, profundizan a fondo en la historia de la serie, los personajes, los combates, curiosidades y además un pequeño avance de la saga del Super A-17. La presentación del librito en cuestión es muy buena, tiene el tamaño de un Anime Color de Dragon Ball y 100 páginas repletas de información e imágenes a todo color. Además, regalan un set de pegatinas en el interior. Realmente imprescindible.

DRAGON BALL GT PERFECT FILE 2

Al igual que el primero, este Perfect File es otro especial que recoge toda la información que gira en torno a Dragon Ball GT (entrevistas, diseños, bocetos, imágenes de los episodios...). En esta ocasión, este segundo libro se centra especialmente en las sagas del Super A-17 y de los dragones, donde encontramos por primera vez una detallada descripción de los siete últimos rivales de Gokuh y compañía.

10 ...ágenes son © A. Toriyama

CRONOLOGÍA

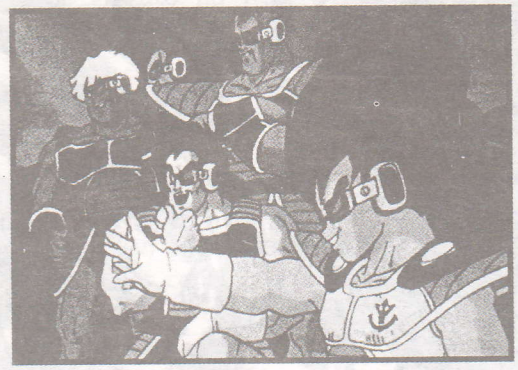
Al igual que en el primer Kame especial, incluimos una pequeña cronología, aunque en esta ocasión nos centramos casi exclusivamente en los acontecimientos que se relacionan con Dragon Ball GT.

-238
Aparición del anterior supersaiyan (el de la leyenda).

720-730
Guerra entre los tsufurs y los saiyans. El rey de los tsufurs lanza al espacio un materia celular inventada por él.

731
Los saiyans se ponen a las ordenes de Freeza como mercenarios.

732
Nacimiento del principe Vegeta.



735
Baby viaja por el espacio, con un solo objetivo: la venganza contra los saiyans.

737
Nacimiento de Kakarotto. Freeza destruye el planeta Vegeta.

740
Baby crea al Dr. Mu.

766
Trunks nace.

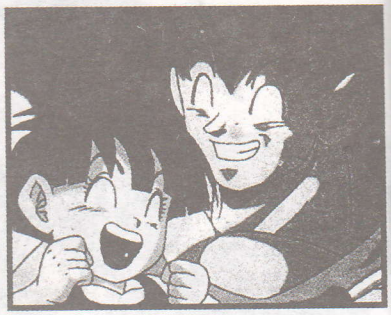
767
Goten nace.

768
Dolltaky se convierte en siervo del Dr. Mu.

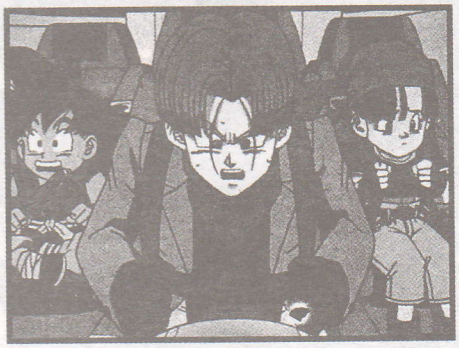
779
Nace Pan.

780
Nace Bra.

789
Pilaf convoca por equivocación a Dark Shenron y convierte a Gokuh en niño (físicamente, porque mentalmente siempre lo ha sido).



789
Enero
Gokuh, Pan y Trunks se lanzan al espacio para buscar las DB.



Llegan al planeta Imegga donde encuentran a Giru y a la primera DB.
Gokuh lucha contra Redic y Don Kear.

Marzo
Llegan a Monmars, segunda bola encontrada.
Planeta Kelbo, lucha contra Zuhzamer y les es robada la bola que habían encontrado.
Llegan al planeta Loud, donde se enfrentan a Muchy.
El monstruo legendario Loud es derrotado gracias a una combinación de fuerzas.
Encuentran otra bolá en el planeta Ludeze.
Rilld mata a Dolltaky.

Agosto-Noviembre
Llegan al planeta M2 donde Giru se destapa como traidor.
Gokuh vs Mega canon sigma.
Riild se fusiona con Mega canon sigma y derrota a Gokuh y Trunks.

Todas las imágenes son © A. Toriyama / Bird Studio / Shueisha / Toei Animación

Primera aparición de Baby.
Los tres protagonistas destruyen a Baby (o al menos es lo que ellos creen).
Baby se recupera dentro del Dr. Mu y lo mata.
Baby posee a Trunks y ataca al resto en el planeta Pital. Trunks consigue expulsar a Baby y este último viaja a la tierra.
Siguen en su búsqueda y reunen las siete Dark dragon ball.

Diciembre
Vegeta por fin decide cambiarse de look y tener un estilo más chulo (ya era hora).
Baby llega a la Tierra y empieza su posesión masiva de los habitantes de la Tierra.
Baby lucha contra Goten.
Goten lucha contra sus propios amigos poseidos.
Baby construye un nuevo planeta Plant gracias a los poderes de las DDB. Empieza el peregrinaje masivo de los habitantes de la Tierra hacia Plant.

789
Enero
Goku pierde frente a Vegeta baby.
Pan comienza a dar a la gente un antídoto.
Gokuh se transforma por primera vez en super saiyan 4.

Gokuh vence a Baby.
Todos los habitantes de la Tierra se trasladan a un nuevo planeta puesto que será destruida. Piccolo se queda en la Tierra.
Se realiza el 29° Torneo de Artes Marciales.

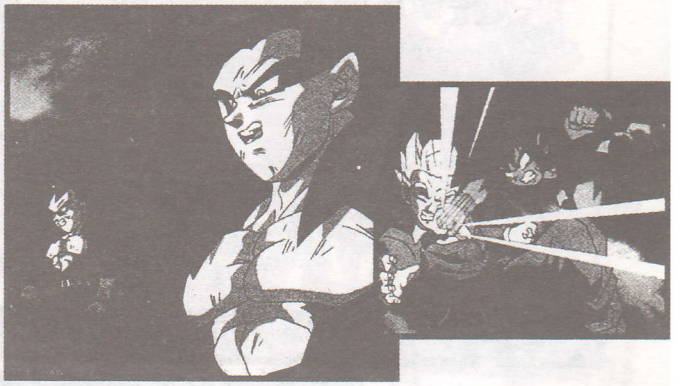
Junio
El Dr. Mu y el Dr. Gero se alían para acabar con Gokuh.
Se abre un agujero entre los dos mundos para que los dos A-17 se fusionen, y enviar a la Tierra a todos los enemigos de Gokuh.

Aparición del Hell fighter A-17 en la tierra.
Klilyn muere (otra vez) por manos del A-17 de la Tierra.
Los dos A-17 se fusionan y pasan a ser el Super A-17.
Gokuh derrota al Super A-17.
Se descubre que las DB están rotas.
Aparecen los dragones malignos.
Lucha contra Ryan Shinron.
Lucha contra Uu shinron.
Derrotan al tercer dragon Ryu shinron.
Gokuh acaba con Chii shinron.
Gokuh con la inestimable ayuda de Ii Shinron consigue derrotar a los dragones gemelos, San shinron y Su shinron.
Lucha contra el último dragon.
Gokuh y Vegeta se fusionan otra vez, pero en super saiyan 4.
Por primera vez el Gogeta saiyan 4.
Ii shinron es derrotado con el Super ultra genkidama.
Gokuh se despide definitivamente de sus amigos y desaparece junto con las DB.

800-850
Durante estos años tristes Gokuh, Gohan, Bulma, Vegeta, Klilyn... todos, van muriendo uno a uno a causa de su vejez.

880
Nacen Gokuh Jr. y Vegeta Jr.

889
Gokuh Jr conoce por primera vez a lo que son las dragon ball.
Transcurre la primera aventura de Gokuh jr.
Gokuh Jr. y Vegeta Jr. se enfrentan en la final del torneo de las artes marciales.



LIBRERIA PAPELERIA
EL VILAR

¡POR FIN!

"EL MUNDO DEL MANGA Y LAS ÚLTIMAS NOVEDADES DE JAPÓN A TU ALCANCE"

ESPECIALIZADOS EN MERCHANDISING Y CARDS DE DBZ Y DBGT

P.P. CARDS

P.P. CARDS MEMORIAL

SUPERBATTLE BANDAI

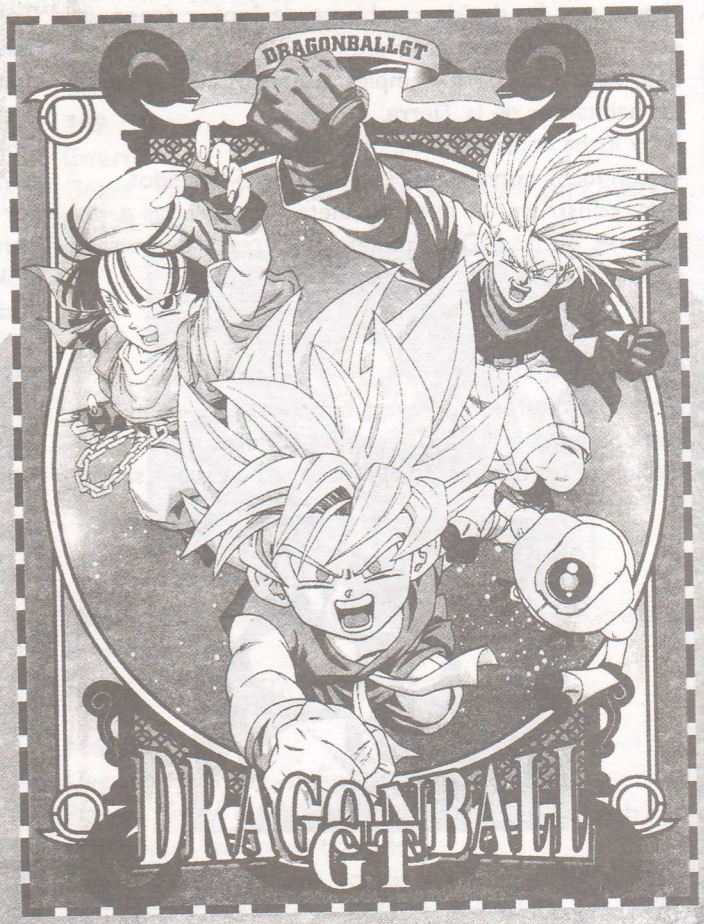
CARDASS BANDAI

MUÑECOS ACTION KITS

MUÑECOS SUPER BATTLE COLLECTION

REVISTAS ESPECIALIZADAS EN MANGA Y ANIME

PELÍCULAS MANGA



MASCOTA VIRTUAL (10 FUNCIONES)

"DINKIE DINO"

54

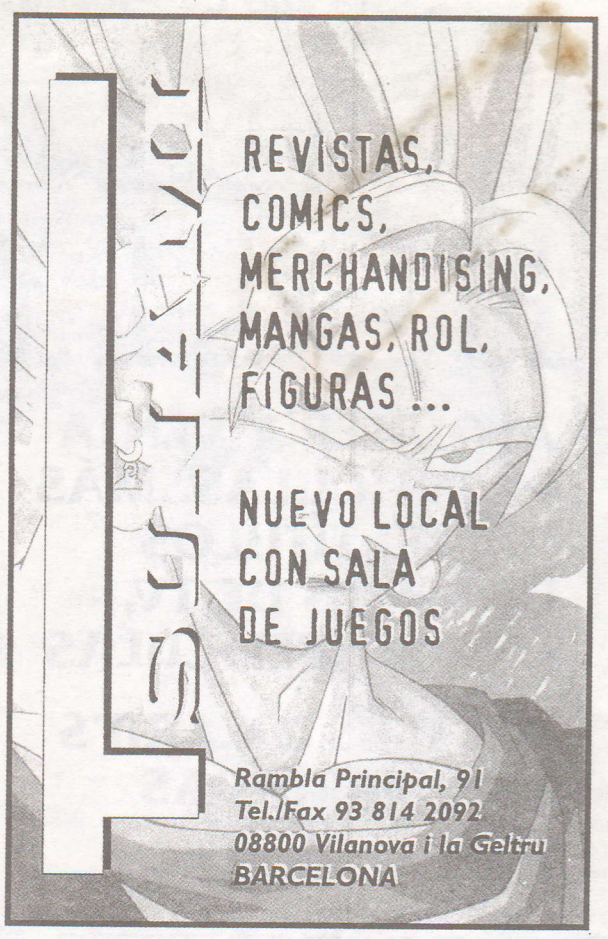
VEN A VISITARNOS Y PODRAS ADQUIRIR LAS ÚLTIMAS NOVEDADES

Vilar, 41 • 17300 BLANES (Girona) • Tel. (972) 35 47 36

LIBRERIA ESPECIALIZADA EN EL MUNDO DEL COMIC

- ÚLTIMAS NOVEDADES DE TODAS LAS EDITORIALES
- AMPLIO STOCK DE NÚMEROS ATRASADOS (MÁS DE 25.000 COMICS A TU ALCANCE: VERTICE, FORUM, NORMA,...)
- TRADING CARDS (MAGIC, SUPER HÉROES, DBZ, EVANGELION,...)
- MERCHANDISING DE IMPORTACIÓN
- CROMOS, POSTERS, TELAS, PELÍCULAS, MUÑECOS, CD'S,...

PLAZA GRANOLLERS, 5
TEL. 93 799 8385
08032 MATARÓ



¿OS IMAGINÁIS QUE LOS PERSONAJES DE UNA CONOCIDA SERIE, SIN PREVIO AVISO, SE TRANSFORMARAN EN SERES CHAPARROS, DEFORMES Y CON UN SINDROME DE ESTUPIDEZ DE NARICES?

ESE FENÓMENO SERÍA...

eSeDé GeTé
LA SERIE EN SERIO
¡DE SUPER DAVID RAMÍREZ 4!

- Recopilación de las páginas del KAME y páginas inéditas.
- Fichas de personajes.
- ¡¡Humor sin límites!!

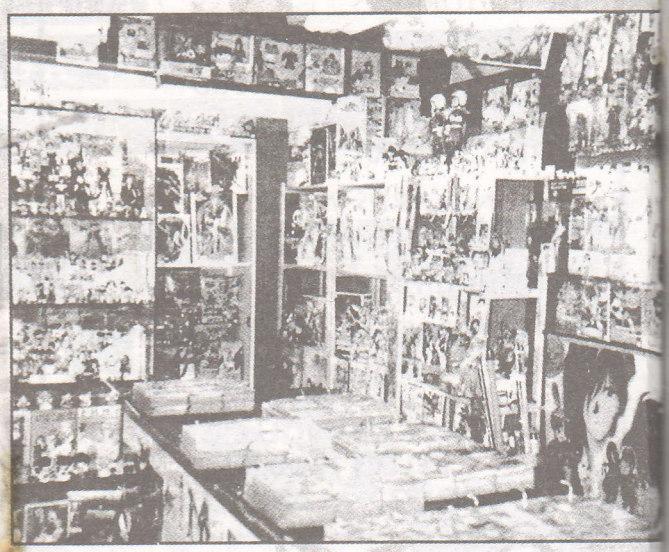
¡CONSÍGUELO EN TU LIBRERÍA HABITUAL ANTES DE QUE SE AGOTE!

Si no sabes donde conseguirlo, llama al Telf. 93 300 1022 y te informaremos.

Este año no estamos en el Salón del Manga,
pero nos encontrarás en nuestro local habitual

VIDEO CLUB HOLLYWOOD

- ALQUILER Y VENTA DE PELÍCULAS. MÁS DE 500 TÍTULOS DE SERIES DE TV, OVA'S Y PELÍCULAS
- POSTERS Y CARD'S MUY VARIADAS
- CD's Y SINGLES



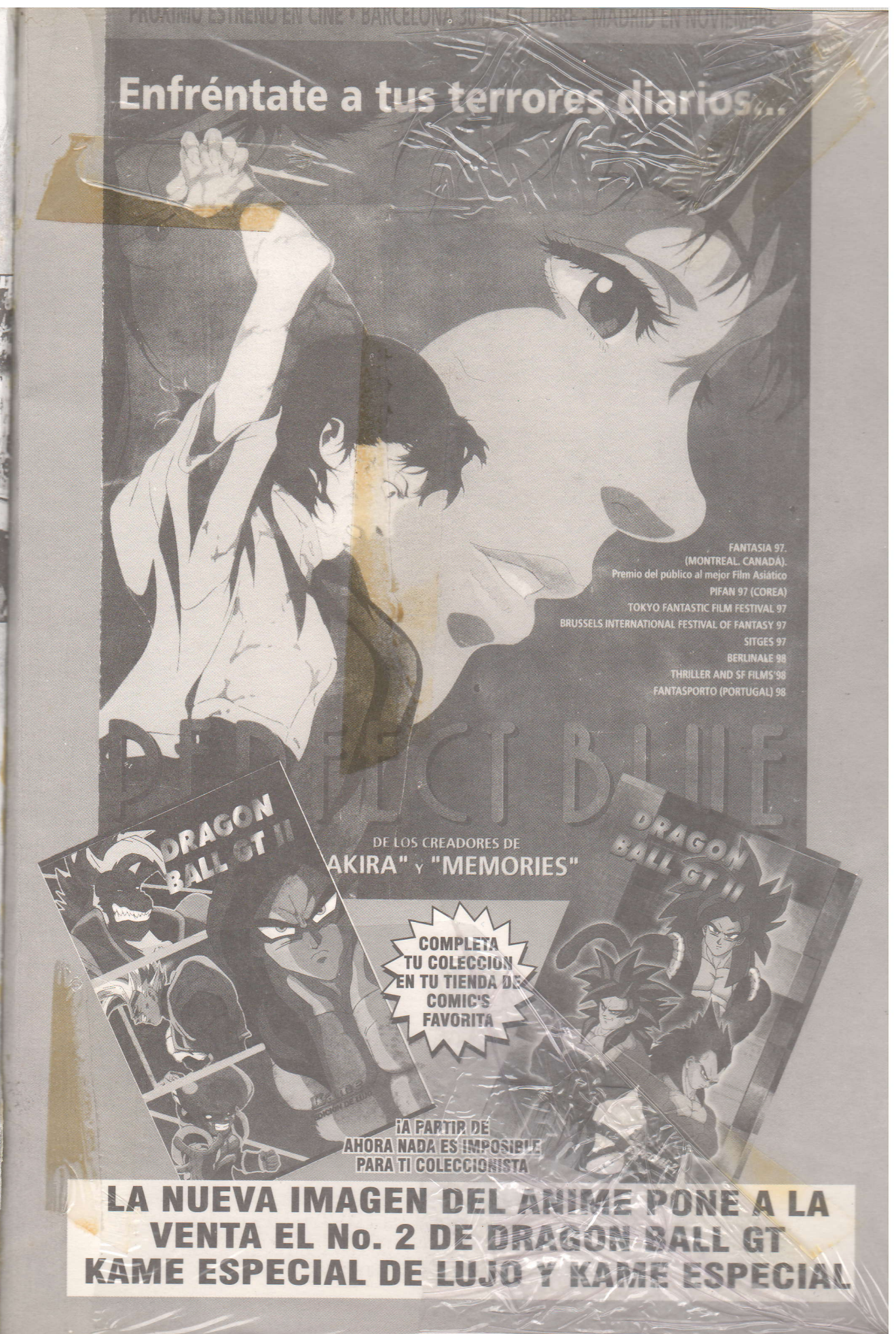
- **ROBOTS:**
  GUNDAM, PATLABOR, TEKKAMAN, LAMUNE 40, ESCAFLOWNE, MACROSS, EVANGELION, NADESICO
- **MERCHANDISING DE LAS SERIES MÁS FAMOSAS**
  DR SLUMP
  EVANGELION
  FINAL FANTASY
  DRAGON BALL

¡TAMBIÉN VENTA POR CORREO!

VISITANOS TAMBIÉN EN NUESTRA TIENDA:

Olmo, 12, tienda • 08001 Barcelona
Tel. y Fax 93 441 9964
Hollywoo@Teleline.es

¡¡El mundo del Manga muy cerca del Paralelo!!


PROXIMO ESTRENO EN CINE * BARCELONA 30 DE OCTUBRE - MADRID EN NOVIEMBRE
Enfréntate a tus terrores diarios...
FANTASIA 97.
(MONTREAL. CANADÁ).
Premio del público al mejor Film Asiático
PIFAN 97 (COREA)
TOKYO FANTASTIC FILM FESTIVAL 97
BRUSSELS INTERNATIONAL FESTIVAL OF FANTASY 97
SITGES 97
BERLINALE 98
THRILLER AND SF FILMS'98
FANTASPORTO (PORTUGAL) 98
PERFECT BLUE
DE LOS CREADORES DE
AKIRA" Y "MEMORIES"
DRAGON BALL GT II
DRAGON BALL GT II
COMPLETA TU COLECCION EN TU TIENDA DE COMIC'S FAVORITA
¡A PARTIR DE AHORA NADA ES IMPOSIBLE PARA TI COLECCIONISTA
LA NUEVA IMAGEN DEL ANIME PONE A LA VENTA EL No. 2 DE DRAGON BALL GT
KAME ESPECIAL DE LUJO Y KAME ESPECIAL

VIDEO CLUB HOLLYWOOD

- ULTIMAS NOVEDADES IMPORTADAS DIRECTAMENTE DE JAPÓN
- MERCHANDISING Y CARDS.
- TODO TIPO DE TARJETAS: RAMI CARD, TRADING, BANDAI.

EL MUNDO DEL MANGA MUY CERCA DEL PARALELO
C/ OLMO No. 12 TIENDA-08001 BARCELONA
TEL. Y FAX (93) 4419964